



# **INTERNATIONAL BLIND SPORTS FEDERATION**

## **GOALBALL KURALLARI 2014-2017**

***Ocak 1, 2014***

Golbol, üçer kişilik iki takım ile oynanır. Her takımda en fazla üç yedek oyuncu vardır. Oyun, 18m x 9m ebatlarında bir orta çizgisiyle ikiye bölünmüş dikdörtgen biçiminde bir jimnastik salonu sahasında oynanır. Takımlar devre boyunca kendi yarı sahalarında kalırlar. Oyunun amacı, karşı tarafın savunmasına karşı, her takımın topu el ile yuvarlayarak rakibin kale çizgisinden geçirmesidir. Oyun, üzerinde delikler olan ve sert kauçuk maddeden oluşan hareket ettiğinde duyulu olması için içinde ziller olan bir topla oynanır. Uluslar arası Goalball kuralları, Uluslararası Görme Engelliler Sporları Birliđi (IBSA) tarafından belirlenen kurallardır.

Goalball'e ilişkin IBSA kurallarının ya da yapılan tercümenin yanlış anlaşılması halinde, kuralların İngilizce sürümü geçerli olacaktır.

# İÇİNDEKİLER

## BÖLÜM A - GOALBALL KURALLARI

### KISIM A – OYUNA HAZIRLIK

- 1 Saha
- 2 Takım Oturma Alanı
- 3 Kaleler
- 4 Top
- 5 Uniformalar
- 6 Maske/ Göz Padi/Gözlük ve Kontak Lensler
- 7 Müsabaka Kategorileri ve Sınıflandırmalar
- 8 Takım Oluşumu
- 9 Görevliler

### KISIM B – Maçtan Önce

- 10 Yazı-Tura
- 11 Isınma
- 12 Oyunun Süresi

### KISIM C – Maç Boyunca

- 13 Oyun Protokolü
- 14 Puanlama
- 15 Takım Molası
- 16 Görevli Molası
- 17 Tıbbi Mola
- 18 Kanama Kuralı

- 19 Oyuncu Deęişiklikleri
- 20 Tıbbi Oyuncu Deęişiklikleri

#### **KISIM D -İHLALLER**

- 21 Erken Atıř-Premature Throw
- 22 Pass Out
- 23 Ball Over

#### **KISIM E – Kiřisel Penaltılar**

- 24 Short Ball
- 25 High Ball
- 26 Long Ball
- 27 Eyeshades – Gz Maskeleri
- 28 Illegal Defence – Kural Dıřı Savunma
- 29 Personal Delay of Game – Kiřisel Oyun Geciktirme
- 30 Personal Unsportsmanlike Conduct – Kiřisel Sportmenlik Dıřı Davranıř
- 31 Noise - Grlt

#### **KISIM F – Takım Penaltıları**

- 32 Ten Seconds – On Saniye
- 33 Team Delay of Game – Takım Oyun Geciktirme
- 34 Team Unsportsmanlike Conduct – Takım Sportmenlik Dıřı Davranıř
- 35 Illegal Coaching – Kural Dıřı Taktik Verme
- 36 Noise - Grlt

#### **KISIM G – Maç Sonu**

- 37 Overtime - Uzatma
- 38 Extra Throws - Penaltılar
- 39 Sudden Death Extra Throws – Ani Atıř Penaltıları

## **KISIM H – HAKEMİN YETKİLERİ VE GÖREVLİLERİN SUİSTİMALİ**

41 Hakemin Yetkileri

42 Görevlilerin Suistimali

## **BÖLÜM B – TURNUVA YÖNETMELİKLERİ**

43 IBSA'ya Bağlı Turnuvalar ya da Paralimpik Oyunları

44 Tesisler ve Ekipman

45 Konaklamalar

46 Görevliler

47 Organizasyon (Paralimpik Oyunlar Dışında)

48 Yeterlilik Standartları

49 Turnuvaların Gerçekleştirilmesi

50 Bir Eşleştirme Turunda Takımların Sıralanması

51 Çekilme

52 Bir Günde Oynanacak En Fazla Maç Sayısı

53 Expulsion

54 Oyun Protokolü

55 Teknik Delege

56 Turnuva Yönetmeliği İstisnaları

## **BÖLÜM C – HAKEM PROGRAMI**

57 Program İçeriği

58 Kurs Prosedürleri

## **Ek 1**

## **SAHA ŞEMASI, EL İŞARETLERİ, GOAL, BALL OUT**

**GOALBALL KURALLARI****KISIM A – OYUNA HAZIRLIK****1 Saha**

1.1 Boyutlar: Goalball için kullanılan saha 18 metre (+/- .05 metre) uzunluğunda ve 9 metre (+/.05 metre) genişliğinde bir dikdörtgen biçiminde olmalıdır. Ölçüler dış kenarlara aittir. Saha içerisinde işaretlerden başka bir şey bulunmayacaktır. (bakınız şekil 1) Saha 3'er metrelik altı alana bölünmelidir

1.2 Sahanın her iki tarafındaki kalelerin önünde 6 m, (+-0.05 m) uzunluğunda ve 9,00 m (+-0.05 m) genişliğinde Takım Alanları mevcuttur. Takım alanları iki eşit kısma bölünür (3 m(+\_0.05) uzunluk ve 9 m (+\_0.05 m) genişlik). Bu bölümlere oryantasyon alanı ve Ara alan denilir. Oryantasyon alanı kaleye yakın ve Ara Alan ise kaleye uzaktır. Takım alanları oyuncu yönlendirme çizgilerine sahiptir bakınız ek A

1.3 Tarafsız Alan sahanın ortasındadır. 6m (+-.05) uzunluğunda ve 9m (+-.05m) genişliğindedir ve orta saha çizgisi ile iki eşit bölüme ayrılır. (bakınız ek 1)

1.4 Tüm çizgiler 0.05m genişliğinde (+/- .01m) ve bant ile işaretlenecektir. Oyunculara kolaylık sağlaması için bant altında ip olacaktır. İpin kalınlığı 0.003m (+/- 0.0005m kalınlığında) ve bantın altında yerleştirilmiş olacaktır. Bantın rengi top ve zemin ile zıt renkte kontrast yapacak şekilde ve hakem ile seyircilerin görüşlerini topu ve saha çizgilerini daha iyi görecekleri şekilde olmalıdır

1.5 Sahanın etrafında, kenar çizgilerinden ve gol çizgilerinden 1,5 metre 1.5m (+/- 0.05m) geride dokunsal olmayan bir çizgi olmalıdır. Bu çizgiye Line Out çizgisi denilecektir.

1.6 Zemin yüzeyi pürüzsüz olmalıdır ve IBSA Teknik delegesi tarafından onaylanmış olmalıdır.(IBSA'ya bağlı turnuvalar için) Paralimpik Oyunları, Dünya Şampiyonası ve diğer tüm şampiyonalar için tahta, plastik ya da taraflex zemin dengi malzemeler kullanılacaktır.

## 2 Takım Oturma Alanı

- 2.1 İki takımın oturacağı banklar, skorboard/zaman belirleyici masasının iki yanında, oyun alanından en az 3 metre uzaklıkta olacaktır. Takım oturma alanı 4 metre (+/- .05 metre) uzunluğunda 3m (+/- .05m) derinliğinde ve altında ip olan bant ile işaretlenmiş olacaktır. (Bkz ek 1)
- 2.2 Takım oturma bankları skorboarda/zaman belirleyiciye yakın ve oyuncuların takım alanıyla aynı hizada olmalıdır. (Bkz ek 1)
- 2.3 Devre arasında banklar değiştirilecektir. Bir takımın oturma alanı sahadaki oyun alanıyla aynı tarafta olacaktır
- 2.4 Takımın bütün üyeleri oyun sırasında belirlenen bankta duracaklardır ve bedenlerinden en az bir kısmı çizgi üstü veya arkasında olacaktır. Buna uyulmaması durumunda takım penaltısı – Takım Oyun geciktirme- penaltısı ile cezalandırılacaktır.
- 2.5 Yaralanan ya da başka bir sebeple yarışmadan ayrılan bir oyuncu, bir eskort olarak takımının bankında oturmak isterse, turnuvanın organize komitesinin öngördüğü şekilde belirleyici bir süveter giymelidir. Bu oyuncu katılımcı sayılmaz. Buna uyulmaması durumunda takım bir geciktirme penaltısı ile cezalandırılır ve oyuncunun takım alanını terk etmesi istenir.

## 3 Kaleler

- 3.1 Kalelerin genişliği 9.00 metre (+/- .05 metre) olacaktır. Kale direkleri 1.30 metre (+/- .02 metre) yüksekliğinde ve en az 50 cm derinliğindedir. (Kale direkleri sahanın dışında, fakat gol çizgisiyle aynı hizada olmalıdır.)
- 3.2 silindir biçiminde olmalıdırlar.Orta direk yuvarlak (silindir biçiminde) olmalıdır.
- 3.3 Kale direklerinin ve orta direk yuvarlak veya oval olmalı ve maksimum çapı 0.15 metreyi geçmeyecektir.
- 3.4 Kale direkleri sahanın dışında, fakat gol çizgisiyle aynı hizada olmalıdır. Ebatlar kalelerin iç ebatları olacaktır.

## 4 Top

- 4.1 Top aşağıdaki özelliklere uygun olacaktır.
- Çap: 24-25 cm
  - Çevresi: 75.5 cm-78.5 cm
  - Ağırlık: 1.250 gr. (+/- 50 gr).
  - Ses delikleri: Çakışmayacak şekilde Üst yarım kürede 4 delik ve alt yarım kürede 4 delik.



- Zil: 2 tane
- Elastomer: Doğal Kauçuk
- Norm DIN 53505'e Göre Sertlik: 80-85 °Shore A
- Renk: Mavi
- Yüzey: boğumlu
- Toksikolojik bileşensiz.

**5** Büyük Şampiyonalar için (Paralimpik Oyunlar, Dünya Şampiyonaları ve Paralimpik Oyunlar Seçmeleri) top, IBSA onaylı, Organizasyon komitesi tarafından belirlenen top kullanılacaktır

## **6 Uniformalar**

6.1 Bütün oyuncular resmi maç forması giymelidirler.

6.2 Her oyuncunun formaların ön ve arkalarında, çıkmayacak biçimde işlenmiş numaraları olmalıdır Numaralar bir (1) ve dokuz (9) arasında bir sayı olmalı ve en az 20 santimetre yüksekliğinde olmalıdır. Numaralar hakemin göremeyeceği şekilde eşofman- şortun altına giyilemez. Koşulların herhangi birine uyulmaması durumunda oyun geciktirme penaltısı olacaktır.

6.3 Formalar, malzemeler ve pedler bedenden 10 santimetreden fazla uzanmamalıdır.

6.4 Para olimpiyatlar ve Dünya Şampiyonalarında, bir takımdaki tüm yarışmacılar tarafından giyilen oyun süveteri, pantolonu ve çorapları aynı olmalıdır ve Uluslar arası Paralimpik Komitesi tarafından istenen tüm reklam standartlarını karşılamalıdır. Bu gerekli standartların karşılanmaması durumunda takım oyun geciktirme penaltısı ile cezalandırılacak ve bu oyuncunun oynamasına izin verilmeyecektir.

6.5 Başa yerleştirilen herhangi bir dolgu ya da farklı dış öğeler göz maskesinin pozisyonunu ya da işlevine engel olmamalıdır.

## **7 Göz Maskesi/Göz Pedleri/Gözlük ve Kontak Lensler**

7.1 Oyuncuların gözlük ya da kontak lens takmaları yasaktır.

7.2 Bütün oyuncular, oyunun herhangi bir yarısının ilk düdüğünden, o yarının sonuna kadar göz bantları takmalıdırlar. Ayrıca değişiklik yapılan oyuncu değişiklik anonsundan sonra sahadan ayrılırken göz maskesini çıkarabilir. Uyulmaması durumunda kişisel penaltı – eyshade- ile sonuçlanacaktır.

- 7.3 Göz maskeleri aynı zamanda uzatmalar sırasında takılmak zorundadır. Tüm oyuncuların sahada olsun ya da olmasın serbest atışlar sırasında göz maskeleri takmaları zorunludur. Uyulmaması durumunda kişisel penaltı – eyeshade- ile sonuçlanacaktır.
- 7.4 Bütün büyük şampiyonalarda, oyuna katılan tüm oyuncular IBSA Goalball Teknik Delegatesi ya da Teknik delege tarafından belirlenen bir kişinin gözetimi altında gözlerini,göz pedi ya da eşdeğer bir malzeme ile kapatacaklardır.
- 7.5 Oyuncu tarafından göz maskesinin ayarlanması ya da değiştirilmesi ile ilgili bir durum tıbbi oyuncu değişikliğinden (45sn) daha uzun sürerse kişisel oyun geciktirme penaltısı verilecektir. Atış için 10sny tutmayan diğer bir 10sn zaman görevlisi 45sn zamanı tutacaktır.
- 7.6 Turnuva organizasyonu tarafından sağlanan herhangi bir göz pedi IBSA Teknik delege tarafından onaylanmak zorundadır.

## **8 Müsabaka Kategorileri ve Sınıflandırma**

- 8.1 Yarışmalar erkek ve kadın olmak üzere iki kategoriye ayrılır.
- 8.2 Uluslar arası yarışmalar için tüm oyuncuların IPC/IBSA spor sınıflandırması olan B1, B2 ya da B3 kategorilerini mutlaka karşılamaları gerekir.

## **9 Takım Oluşturma**

- 9.1 Bir turnuvanın başında, her takım üç (3) asil oyuncu ve en fazla üç (3) yedek oyuncudan oluşacaktır.
- 9.2 Her takımın oturma alanında en fazla üç (3) eskort bulunabilir. Takım Oturma alanındaki toplam kişi sayısı oyunbaşlangıcındaki ilk üç sporcu dahil olmak üzere 9 kişiden fazla olamaz.
- 9.3 Hakem yazı tura atışı sırasında, yarışa dahil olmayan herhangi bir oyuncudan haberdar edilmelidir. Oyuncu organizasyon komitesi tarafından kendisine verilen ayırt edici formayı giymek zorundadır; aksi halde takım oturma alanında oturmasına izin verilmez. Buna uyulmaması durumunda Takım penaltısı – Oyun Geciktirmeye neden olacaktır.

## **10 Görevliler**

- 10.1 Her oyunda 2 hakem, 4 kale hakemi, 1 yazıcı, 1 zaman tutucu ve 2 on saniye hakemi olacaktır. Paralimpik Oyunları, Dünya şampiyonaları, Paralimpik Sınıflandırma Turnuvaları ve Bölgesel Şampiyonalarda bir arka plan zaman tutucuya ihtiyaç vardır.

- 10.2 Hakemlerin görevleri IBSA Golbol hakem sertifika programı el kitabında belirtilmiştir. Alt kademe görevlilerin (ITO) görevleri ise IBSA ITO el kitabında belirtilmiştir.

## **BÖLÜM B – MAÇ BAŞLAMADAN ÖNCE**

### **11 Yazı - Tura**

- 11.1 Takım temsilcisinin yazı tura için doğru zaman ve yerde olması gerekir. Uyulmaması durumunda takım penaltısına ve topu atma ya da karşılama ya da masanın sağında ya da solunda( yazı masasının solu ya da sağı) olmayı seçme şansını kaybetmeyle sonuçlanacaktır– Oyun Geciktirme. Eğer her iki takımda yazı turuda bulunmazsa, müsabaka cetvelindeki ilk takım ( Takım A) hakem masasının sol tarafında top ile oyuna başlayacaktır. Her iki takıma oyun geciktirme penaltısı verilecektir.
- 11.2 Yazı tura atışı sırasında, takım temsilcisinin sıralama listesini (Lineup Sheet) oyuncu ad ve numaralarının ve aynı zamanda oyun sırasında takım oturma alanında oturmaya izin verilen antrenör/eskort isimlerini tamamlaması istenecektir. Eğer takım sıralama listesi ( Lineup sheet) yazı tura yerinde hazır değilse, bir önceki maçın sıralama listesi kullanılacaktır. Eğer sıralama listesi önceden yoksa, takım adı ve görevlilerin fonksiyonunu organizasyon komitesinin turnuva için istediği başvuru formundaki mevcut hali kullanılacaktır.
- 11.3 Kazananın belirleneceği bir maçta, takım temsilcisi hakem tarafından verilen ve hakeme penaltılar sırasındaki yazı tura atışında mutlaka geri verilecek olan serbest atış formunu tamamlaması istenecektir.
- 11.4 Hakem ya da Teknik Delege tarafından belirlenen diğer bir resmi görevli tarafından yazı tura atılacaktır
- 11.5 Yazı turayı kazanan taraf, topu atan ya da karşılayan ya da hangi tarafta başlayacaklarını seçen taraf olmayı seçebilir. Kalan seçenek kaybedene ait olur.
- 11.6 İkinci devrenin başlangıcında, topu atan ve karşılayan taraf yer değiştirir. İkinci yarının ilk atışı ilk yarı başlangıcında savunma yapan takım tarafından kullanılacaktır.
- 11.7 Yalnız sıralama listesinde yer alan oyuncular mevcut oyunu oynamaya izin verileceklerdir. Atış kayıt listesindeki tüm oyuncular oyun başlangıcı sırasında sahada ya da takım oturma alanında olmak zorundadırlar. Uyulmaması durumunda mevcut olmayan her oyuncu için takım oyun geciktirme penaltısına neden olacaktır.

## **12 Isınma**

- 12.1 Oyuncuların savunma yapacakları tarafta ısınma yapmalarına izin verilecektir. Takımın topu diğer takımın savunma tarafına atmasına izin verilmeyecektir.
- 12.2 Eğer ısınma sırasında takım topu diğer takımın yarı sahasına atarsa, hakem tarafından uyarılacaktır. Eğer aynı takım topu ikinci kere diğer takımın yarı sahasına atarsa takım penaltısı- sportmenlik dışı davranış- ile cezalandırılacaktır.

## **13 Oyunun Süresi**

- 13.1 Bir oyun, 12 dakikalık iki eşit yarıya bölünmüş toplam 24 dakikadan oluşacaktır.
- 13.2 Oyunun sonu ile bir sonraki oyunun başlangıcı arasında en az beş (5) dakika olmalıdır. Para olimpiyatlarda ve Dünya Şampiyonalarında oyunun sonu ile bir sonraki oyunun başlangıcı arasında en az on beş (15) dakika olacaktır.
- 13.3 Oyun başlamadan beş (5) dakika önce duyulabilir bir uyarı yapılacaktır.
- 13.4 Herhangi bir yanda oynamaya başlayacak olan oyuncular, oyun başlamadan 1 dakika 30 saniye önce göz bandı/siperi kontrolü için hazır olmalıdırlar.
- 13.5 Herhangi bir devre başlamadan 30 saniye önce duyulabilir bir uyarı yapılacaktır.
- 13.6 Maç arası üç (3) dakika uzunluğunda olacaktır
- 13.7 Tüm takım ve oyuncular masa hakemi "time" dediğinde oyuna başlamaya hazır olmalıdırlar (bkz kural 12.5) – uyulmaması durumunda Takım ya da Kişisel Penaltı ile sonuçlanacaktır. Kişisel Penaltı– Oyun geciktirme.
- 13.8 Süre dolduğu zaman, oyunun herhangi bir devresi bitmiş sayılacaktır.

## BÖLÜM C – OYUN SIRASINDA

### 14 Oyun Protokolü

- 14.1 Hakem oyunu seyircilerin cep telefonlarını sesize almaları ve oyun sırasında top oyunda iken herkesin sesiz kalması gerektiğini hatırlatması ile başlayacaktır. Hakem “center” demeden önce “sessizlik lütfen” diyerek topu ilk atışı kullanacak takıma atar. Hakem topu orta çizgiye en yakın olan oyuncuya atar. Daha sonra düdüğünü üç kere çalar ve “play” der.
- 14.2 Oyunun süresi üçüncü düdük ile başlayacaktır.
- 14.3 Hakem herhangi bir yarıyı düdük çalıp “ilk yarı”, ya da “game” ya da “serbest atışlar” diye anons ederek tamamlayacaktır. Bu uyarı oyuncuların yarının bittiğini ve oyuncuların göz maskelerine dokunabileceklerini ve yarı bitmeden penaltı durumunda olmadıklarını sağlamaya çalışmak içindir.
- 14.4 Oyunun süresi, penaltı durumları dışında, hakemin düdüğü çalındığında duracak ve tekrar çalındığında başlayacaktır. Oyun süresi penaltı sırasında duracaktır.
- 14.5 Topun oyuna tekrar dahil olması durumunda top, hakem ya da köşe hakemi tarafından oyun alanına çıktığı yerdeki 1.5 m oryantasyon çizgisi üzerine bırakılacaktır. Hakem daha sonra “play” diyecektir.
- 14.6 Atış esnasında top saha dış çizgisini geçerse, hakem “out” diyecek ve on saniye zamanı durdurulup sıfırlanacaktır. Eğer atış sırasında top, Line out çizgisinden dışarı çıkarsa hakem düdüğünü çalarak “line out” diyecektir. Top çıktığı taraftan karşı takımın 1.5 metrelik oryantasyon çizgisi üzerine hakem ya da köşe hakemi tarafından konulacaktır. Eğer top, line out çizgisini geçmez ve oyun süresi durmamışsa top takım alanına geldiğinde hakem play diyecektir. Eğer oyun süresi durmuş ise hakem “sessizlik lütfen” diyecek, düdüğünü çalacak ve “play” diyecek.
- 14.7 Eğer top, kenar çizgisinin dışına çıkarsa, hakem “blocked out” diyecektir. Eğer top line out çizgisini geçerse, hakem “line out” düdüğünü çalacaktır.
- 14.8 Top oyuna hakem ya da köşe hakemi tarafından kural 13.6 da belirtildiği gibi bırakılacaktır.
- 14.9 Oyun süresi durmamışsa, 10 sn süresi işlemeye devam edecektir ve topun oyuna geri sokulmasıyla hakem “play” komutuyla oyunu devam ettirecektir.

- 14.10 Eğer oyun süresi durmuşsa, 10 sn süreside duracaktır. Top oyuna tekrar girdiğinde hakem “sessizlik lütfen”, düdük çalacak ve “play” diyecektir. Takım, topu orta saha çizgisinden geçirmek için geri kalan süreye sahip olacaktır.
- 14.11 Oyun süresinin herhangi bir zamanda durması ve topun hakem ya da köşe hakemi tarafından 1.5 m lik oryantasyon çizgisine konulmasıyla, herhangi bir takım üyesinin gelip topu alıp almamasına bakılmaksızın, hakem “sessizlik lütfen” diyecek, düdüğünü çalacak ve “play” diyecek.
- 14.12 Sahada oyuncuyu el olarak yönlendirmeye yardımcı olunmayacaktır. Uyulmaması durumunda, takım ya da kişisel penaltı – oyun geciktirme verilecektir.
- 14.13 Bir penaltı durumunu takiben, oyuncular hakem ya da köşe hakemi tarafından yönlendirilebilirler. Eğer başka herhangi bir zamanda hakemden yönlendirme istenirse bir kişisel oyun geciktirme penaltısı çalınacaktır
- 14.14 Atılan top herhangi bir savunma oyuncusuna dokunmadan takım alanında durur ve oyuncular tarafından bulunamazsa ölü top olarak değerlendirilir. Hakem düdüğünü çalarak “ölü top” diyecektir. Top hakem tarafından savunma yapan takıma kural 13.5 te açıklandığı gibi verilecektir. Ölü top, topun kale direğine çarpıp herhangi bir savunma oyuncusuna dokunmadan takım alanında ya da serbest alanda durmasıyla da çalınacaktır. Top tamamen hareketsiz kalana kadar düdük çalınmayacaktır.
- 14.15 Bir takım üyesi oyun alanını, her ne sebeble olursa olsun (örnek, tıbbi müdahale ya da ekipman ayarı) ancak oyunun resmi bir arasında terk edebilir. Bu takım üyesi o yarının bitimine kadar oyuna geri dönemez.
- 14.16 Hakem ancak oyuncunun güvenliği tehlikeye düşecek kanaatine varmışsa Zeminin silinmesi için official time-out alır. Zeminin silinmesi oyun içerisinde sadece görevli molası sırasında yapılır.

## 14 Puanlama

- 14.1 Topun kale çizgisini tamamıyla her geçişi gol sayılacaktır. (bkz ek 1). Hakem düdüğünü iki kere çalacak ve golü anons edecektir. Oyun süresi hakemin ilk düdüğü çalması ile duracaktır. hakem ya da topu oyuna sokan köşe hakemi tarafından atılan gol, sayılmaz
- 14.2 Eğer savunma yapan oyuncunun göz maskesi atılan toptan dolayı çıkar ya da yerinden ayrılırsa; oyun topun kontrol edilmesi, savunmadan dışarı çıkması ya da gol olana kadar devam ettirilir.
- 14.3 Sürenin bitiminde en çok gol atan takım galip ilan edilecektir

14.4 Oyun takımlardan birinin 10 gol önde olması durumunda sona erecektir.

## 15 Takım Molası

- 15.1 Her takım, taktik belirleme amacıyla normal oyun süresi boyunca dört (4) tane kırk beş (45) saniyelik mola alma hakkına sahiptir. Takım molalarından en az biri ilk yarıda alınmak zorundadır aksi takdirde bu mola kaybedilmiş olacaktır. Mola alındığında, moladan iki takım da faydalanır.
- 15.2 Her takım uzatmalar sırasında bir (1) tane kırk beş (45) saniyelik mola alma hakkına sahiptir.
- 15.3 Topa sahip olan takım mola isteğinde bulunabilir. Her iki takım oyundaki herhangi bir resmi ara esnasında mola isteğinde bulunabilir.
- 15.4 Mola isteği bir çalıştırıcı ya da herhangi bir takım üyesi tarafından tarafından hakeme "mola" demesi ve/veya el işaretiyle belirtilir. (bkz ek 1)
- 15.5 Hakemin molayı kabul edişi, "mola" ve molayı alan takımın adını söylemesiyle anlaşılacaktır. (Ör: Mola – A takımı). Takım oturma alanındaki herhangi bir kişinin sahaya girmesine izin verilecektir.
- 15.6 10 saniye hakemi 45 snlik zamanı başlatacak ve mola bitiminden 15 saniye önce sesli bir uyarı ve mola bitiminde bir daha sesli bir uyarı yapacaktır.
- 15.7 15 sn sesli sinyali geldiğinde hakemler "15 saniye" diye sesleneceklerdir.
- 15.8 Mola süresi sona ermeden önce bir oyuncu değişikliği gerçekleştirilebilir. Eğer takım mola bitiminden önce oyuncu değişikliği isterse takıma hem oyuncu değişikliği hem mola verilir. Eğer takım mola süresi bitiminden sonra oyuncu değişiklik talebinde bulunursa bu takım Takım penaltısı- Oyun geciktirme ile cezalandırılır
- 15.9 Bir takım bir mola aldıktan sonra, ikinci bir mola ya da oyuncu değişikliğini alabilmesi için en az bir atış gerçekleştirilmelidir.
- 15.10 Eğer bir takım normal oyun süresi içerisinde dörtten (4) fazla mola ister ya da ikinci yarıda üç (3) ten fazla ya da uzatmalar sırasında bir (1) den fazla mola isterse, isteği red edilecek ve hemen takım oyun geciktirme penaltısı verilecektir.
- 15.11 Hakem "sesizlik lütfen" dedikten sonra takım oturma alanındaki herkesin taktik vermeyi durdurmaları gerekir aksi takdirde Takım penaltısı - kural dışı taktik verme (Illegal Coaching )verilir.

## 16 Görevli Molası - Official's Time Out

- 16.1 Hakem, gerekli gördüğü herhangi bir zamanda görevli molası verebilir.
- 16.2 Eğer bir hakem resmi bir mola düdüğünü topa sahip olan takım için verdiyse, o zaman, top kale hakemi tarafından kontrol edilmelidir. Görevli molası bitiminde köşe hakemi topu 1.5 m'lik oyuncu oryantasyon çizgisinin ön tarafına bırakmalıdır. (kural 13.5).
- 16.3 Görevli molasının süre limiti yoktur.
- 16.4 Görevli molası sırasında takım oturma alanında bulunan takımlar hakem "sesizlik lütfen" diyene kadar taktik verebilir. Hakemin "sessizlik lütfen" komutundan sonra takım oturma alanından taktik verme durmalıdır. Buna uyulmaması durumunda Takım penaltısı ile cezalandırılacaktır. Kural 15.

## 17 Tıbbi Gerekçeli Mola -Medical Time Out

- 17.1 Tıbbi gerekçeli molalar en fazla kırk beş (45) saniyedir. Bir sakatlanma ya da rahatsızlanma durumunda hakem tarafından tıbbi mola verilecektir. Hakem 45 saniyenin bitiminde oyuncunun oyuna devam edip edemeyeceğine danışıp karar verir.
- 17.2 Sakatlanan oyuncuya en yakın on sn (10) zaman belirleyici kırk beş (45) saniyeye ayarlı bir kronometre(süreölçer) başlatacaktır onsn (10) zaman belirleyici kırk beş (45) saniyeye ayarlı bir kronometre(süreölçer) başlatacaktır
- 17.3 Tıbbi gerekçeli molanın bitimine 15 sn kala ve molanın bitiminde sesli bir uyarı gelecektir.
- 17.4 Eğer hakem sakatlanan oyuncunun kırk beş (45) saniyenin sonunda oynamaya hazır olmadığına kanaat getirirse bu oyuncu tıbbi oyuncu değişikliği ile değiştirilir. Antrenörün normal oyuncu değişikliği istemesi ile aynı oyuncu oyuna girebilir.
- 17.5 Tıbbi gerekçeli mola (medical time out) sırasında takım oturma alanından birden fazla kişinin sahaya girmesine izin verilmez. Sahaya giren kişinin tıbbi gerekçeli mola bitiminde takım oturma alanında olmazı zorunludur. 15 sn uyarı mola bitiminden önce verilir. Eğer sahaya takım oturma alanından birden fazla kişi girerse ya da sahaya giren kişi tıbbi mola süresi bitiminde takım oturma alanında değilse takım oyun geciktirme penaltısı verilir.



## 18 Blood Rule - Kanamalar

- 18.1 Eğer bir oyuncuda yaralanmadan dolayı bir kanama olduğu hakem tarafından gözlenirse, tıbbi gerekçeli mola (medical time out ) alınacaktır. Oyuncu sahadan çıkarılacak ve kanama durdurulup, kanayan yer kapatılıp ve gerekli ise forması değiştirilene kadar sahaya alınmayacaktır. Eğer tıbbi gerekçeli mola süresince kanama durdurulamaz, kanayan yer kapatılamaz ve forma değiştirilemez ise tıbbi oyuncu değişikliği - medical substitution gereklidir.
- 18.2 Eğer oyuncu kanamadan dolayı değiştirilirse tıbbi gerekçeli oyuncu değişikliği - "medical substitution" Kabul edilecek ve antrenör normal bir oyuncu değişikliği istemesi halinde ve hakemin oyuncunun kural 18.1 de gerekli görülen gereksinimleri karşıladığını görmesi durumunda oyuna dahil edilecektir.
- 18.3 Oyun başlamadan önce mutlaka tüm kirlenmiş yüzeylerin uygun bir şekilde temizlenmesi gereklidir.
- 18.4 Eğer oyuncunun aynı numaralı yedek bir forması yoksa, farklı numaralı bir forma giymesine izin verilir (takım oyuncuları tarafından kullanılmış olmayan) Bu durum hakeme belirtilmeli ve hakem değişikliği anons etmelidir.

## 19 Takım Oyuncu Değişiklikleri

- 19.1 Her takım oyun süresi içerisinde dört (4) oyuncu değişikliği yapabilir. En az bir değişikliğin oyunun ilk yarısı içerisinde alınması gereklidir aksi durumda bu oyuncu değişikliği kaybedilir.
- 19.2 Her takım tüm uzatmalar boyunca bir (1) oyuncu değişiklik hakkına sahiptir.
- 19.3 Aynı oyuncu birden fazla oyuna girip çıkabilir.
- 19.4 Top takımın kontrolündeyken oyuncu değişikliği istenebilir. Her iki takım oyun süresi durduğunda oyuncu değişikliği isteyebilir.
- 19.5 Oyuncu değişikliği takımın herhangi bir üyesi tarafından el işaretleriyle (bkz ek 1) ve/veya sözler kullanılarak (oyuncu değişikliği) talep edilebilir.
- 19.6 Oyuncu değişikliği, hakemin değişikliği isteyen takımın adını söylemesi ile başlar.
- 19.7 Hakem tarafından oyuncu değişikliği anonsu yapıldıktan sonra, değişiklik isteyen takım oyundan çıkan ve oyuna dahil olan oyuncuların numaralarının bulunduğu levhayı kaldırır.

- 19.8 Göz pedinin takılması gereken turnuvalarda, oyuna dahil olacak oyuncunun göz pedinin mutlaka takılı olması ve hakem değişikliği anonsu yaptığında kontrole hazır olmalıdır. Oyuncu ya da çalıştırıcı tarafından olabilecek herhangi bir gecikme takım penaltısına neden olur. Takım penaltısı – Takım Oyun Geciktirme (Delay of Game)
- 19.9 Mola oyuncu değişikliği bitmeden istenebilir. Eğer oyuncu değişikliği yapan takım değişiklik bitmeden mola isterse hem oyuncu değişikliği yapmış hem de mola almış kabul edilir.
- 19.10 Takım oyuncu değişikliği tamamlandıktan sonra aynı takımın oyuncu değişikliği ya da mola isteyebilmesi için en az bir atış gerçekleştirilmesi gereklidir.
- 19.11 Hakem takım adı ve dışarı çıkan oyuncunun numarasını anons ettikten sonra, dışarı çıkan oyuncu maskesini çıkarıp takım oturma alanına gidebilir. Köşe hakemi dışarı çıkan oyuncuya yardımcı olabilir ve içeriye girecek oyuncuyu alarak takım oturma alanına yakın kale direğine bırakır. Eğer dışarı çıkan oyuncu hakem, takım adı ve dışarı çıkacak oyuncunun numarasını anons etmeden önce maskesine dokunursa eyeshade penaltı (maske penaltısı) ile cezalandırılacaktır.
- 19.12 Penaltı durumlarında, ceza alan oyuncu dışında oyuncu değişikliği yapılabilir.
- 19.13 Oyuncu değişikliği sırasında her iki takım oturma alanından hakem sessizlik lütfen diyene kadar taktik verilebilir. Eğer takım “sessizlik lütfen” komutundan sonra taktik vermeye devam ederse takıma Takım Penaltısı – Kural dışı taktik verme (illegal coaching) verilir.
- 19.14 Devre arası oyuncu değişiklikleri takımın kalan üç oyuncu değişikliğinden biri olarak kabul edilmeyecektir. Takımlar devre arasındaki oyuncu değişikliklerini ikinci devre başında anonsu yapacak hakeme bildirmelidirler. Eğer takım devre arası bitmeden oyuncu değişikliğini hakeme bildirmez ise bu takım Takım Penaltısı – Oyun geciktirme (Delay of Game) ile cezalandırılacaktır..
- 19.15 Eğer takım normal oyun süresi içerisinde dörtten (4) fazla oyuncu değişikliği ya da ikinci devrede üçten (3) fazla ya da uzatmalarda birden (1) fazla oyuncu değişikliği talep ederse bu talep red edilecek ve talep eden takım oyun geciktirme penaltısı ile cezalandırılacaktır.

## **20 Tıbbi Oyuncu Değişiklikleri**

- 20.1 Tıbbi oyuncu değişiklikleri oyunda izin verilen dört (4) oyuncu değişikliğinden biri olarak sayılmayacaktır.

- 20.2 Oyun süresi içerisinde aynı oyuncu için sakatlanmalardan dolayı oluşan iki kere duraklamalarda hakemin kararı doğrultusunda, oyuncu devre sonuna kadar oyuna alınmaz. Oyunun geri kalan devresinde aynı oyuncu için yeni bir tıbbi duraklama oyuncunun hemen tıbbi oyuncu değişikliği ile devrenin sonuna kadar oyuna alınmamasını gerektirir.
- 20.3 Tıbbi oyuncu değişikliği anonsundan sonra hakem oyuncunun oyuna devam edip etmeyeceğine karar verir. Kırk beş (45) saniyenin sonunda eğer hakem oyuncunun devam etmeyeceğine karar verirse oyuncu değiştirilmeli ancak antrenör normal oyuncu değişiklik isteği ile oyuncu oyuna geri dönebilir.
- 20.4 Takım, oyuncu değişikliği sırasında sahadaki oyunculara hakem “sesizlik lütfen” diyene kadar taktik vermeye devam edebilir. Uyulmaması durumunda Takım penaltısı – kural dışı taktik verme (illegal coaching) verilir.

## KISIM D – İHLALLER

İhlal olduğu zaman hakem düdüğünü çalarak ihlalin adını söyler. Top ihlali yapmayan takıma verilir.

### 21 Erken Atış - Premature Throw

- 21.1 Erken atış, oyuncunun topu hakemin verdiği "oyna" komutundan önce attığı takdirde oluşur.

### 22 Dışarı Pas - Pass Out

Dışarı pas hakem tarafından şu durumlarda söylenir.

- 22.1 Top, takım oyuncuları arasında pas verilirken kenar çizgisinin dışına çıkarsa
- 22.2 Oyuncu tarafından topun kasıtlı olarak saha dışına çıkarılması özellikle topa ilk temastan sonra ikinci harekette.

### 23 Ball Over

- 23.1 Eğer top bir savunma oyuncusu tarafından durdurulur ve (a) top orta sahayı ya da (b) tarafsız alan yan çizgisi üzerinden geçer ise, hakem düdüğünü çalıp “ball over” diyecek. Top ona sahip olan takıma geri verilir. Top oyuna 13.6 da açıklandığı üzere bırakılır. Hakem “sesizlik lütfen” değıp düdüğünü çalarak “play” der.

- 23.2 Eęer top kale direęine arpar ve orta saha ya da tarafsız alandan dıřarı ıkarsa
- 23.3 Bu kural, serbest atıřlara ve penaltı atıřlarına uygulanmaz.
- 23.4 Topun, sahanın üstündeki bir objeye arpması halinde hakem düdüęünü alıp “ball over” diyecek.

## KISIM E – KİŐİSEL PENALTILAR

KiŐisel bir penaltı durumunda hakem düdüęünü alacak, penaltının adını, oyuncunun numarasını ve takım adını anons edecek. Penaltıya neden olan oyuncu penaltı atıřını savunacaktır. Oyunun kuralları, bütn penaltı durumlarında geerli olmak üzere atıřı yapan oyuncu sayı yapamaz. Gol olmadıęı sürece savunmadan kaynaklı penaltı durumlarında atıř tekrarlanacaktır. Eęer penaltıyı kullanacak oyuncu kendi kalesine gol atarsa gol sayılmayacak ancak top kaybı olarak deęerlendirilecektir. Penaltıyı kullanacak takım penaltıyı atmak istemezse el iřareti ile ve/veya “penalty declined” demelidir. Oyun tekrar bařladıęında penaltı kullanmak istemeyen takım topa sahip olacaktır. Oyun süresi bütn penaltı durumlarında duracaktır.

### 24 Short Ball – Kısa Top

Atılan bir top, savunma takımının takım alanı önnde durduęunda atıřı yapan oyuncuya short ball (kısa top) penaltı verilecektir.

### 25 High Ball

- 25.1 Top, atıřı yapan oyuncunun elinden ıktıktan sonra en az bir kere takım alanında (6 metre) yere deęmek zorundadır. Deęmedięi takdirde atıřı geerleřtiren oyuncuya high ball penaltısı verilecektir.

### 26 Long Ball

- 26.1 Paragraf 25’e ek olarak, top ayrıca serbest bölgede en az bir kere yere deęmek zorundadır aksi durumda atıřı yapan oyuncu long ball penaltısı ile cezalandırılacaktır.

### 27 Eyeshades – Gz Maskeleri

- 27.1 Oyun sırasında hakemin izni olmadan göz maskesine dokunan herhangi bir oyuncuya eyeshades penaltı verilecektir.
- 27.2 Bir penaltı durumunda sahadan çıkarılan oyuncu göz bandını elleyemez, aksi takdirde eyeshades penaltı alır.
- 27.3 Eğer oyuncu değişikliği sırasında sahayı terk eden oyuncu, hakemin oyuncu değişiklik anonsundan ve takım ismini söylemesinden önce maskesine dokunur ve/veya da maskesini çıkarırsa eyeshades penaltı verilir.

## **28 Illegal Defence – Kural Dışı Savunma**

- 28.1 Topla yapılan ilk savunma, bedeni takım sahasına değen bir oyuncu tarafından yapılmalıdır. (oryantasyon ve ara alan)

## **29 Kişisel Oyun Geciktirme - Personal Delay of Game**

- 29.1 Oyuncular, hakemin talimatı üzerine oyunun herhangi bir yarısına başlamaya hazır olmalıdırlar.
- 29.2 Oyuncular, hakem ya da köşe hakemi tarafından, penaltı durumunu takip eden bir durum olmadıkça sahadaki takım arkadaşları dışında bir kimseden yardım almamalıdırlar. (Kural 13.13).
- 29.3 Hakem, herhangi bir oyuncunun oyunu bilerek geciktirdiği kanaatine varırsa kişisel oyun geciktirme penaltısı verilecektir.

## **30 Kişisel Sportmenlik Dışı Davranış - Personal Unsportsmanlike Conduct**

- 30.1 Eğer hakem, oyuncunun sportmenlik dışı bir tavır sergilediğine karar verirse, o oyuncu aleyhine kişisel sportmenlik dışı davranış penaltısı verecektir. Ayrıca, oyun sırasında iki kişisel sportmenlik dışı davranış penaltısı verilen oyuncu o oyundan ihraç edilecektir. Ayrıca, herhangi bir sportmenlik dışı bir davranış, oyundan atılmaya ya da tesisten uzaklaştırılmaya neden olabilir. Eğer bir oyuncu ihraç edilir ya da uzaklaştırılırsa hakem müsabakanın teknik delegesine bu durumu tutanak ile bildirmek zorundadır. Eğer teknik delege bunu onaylarsa oyuncu diğer yarışlardan çıkarılabilir. Bu durum teknik delege tarafından yazılı bir rapor ile IBSA Goalball alt komitesine turnuvanın sonucunda verilmelidir.
- 30.2 Kişisel sportmenlik davranıştan dolayı atılan bir oyuncu aynı oyunda başka bir oyuncu ile yer değişemez.
- 30.3 Oyuncu tarafından hakem ve görevlilere yapılan kasıtlı bir temas o oyuncunun hemen oyun dışarı atılmasını ve sahayı terk etmesini gerektirir.

- 30.4 Oyuncuların topun şeklini bilerek deęiřtirmeleri halinde kiřisel sportmenlik dıřı davranıř penaltısı verilecektir.
- 30.5 Goalball sporunda bir donanım yardımı olarak hiębir yabancı maddeye izin verilmeyecektir. Oyuncunun top yüzeyinin yapıřmasını artırır ya da azaltır bir madde kullanması kesinlikle yasaktır. Bu gibi davranıř “kiřisel sportmenlik dıřı davranıř” – penaltı - olarak kabul edilecektir.
- 30.6 Herhangi bir oyuncunun topu kasıtlı olarak herhangi bir yüzeye sürterek ıslak hale getirmeye ęalıřması halinde kiřisel sportmenlik dıřı davranıř penaltısı verilecektir.
- 30.7 Goalball eller ile oynanır. Topun kasıtlı olarak ayak ile vurulması halinde kiřisel sportmenlik dıřı davranıř penaltısı verilecektir.

### **31 Gürültü - Noise**

- 31.1 Oyuncu tarafından atıř sırasında yapılan ya da topun atılmasından sonra savunma yapan takımın topu takip etmesini önleyecek bir gürültü yapılması durumunda penaltı verilecektir.

## **KISIM F – TAKIM PENALTILARI**

Takım penaltıları durumunda hakem, düdüęünü ęalmalı,” takım penaltısı” demeli ve takım adını anons etmelidir. Penaltıyı atacak olan takım sahadaki oyuncular arasından penaltıyı savunacak olan oyuncuyu seçer. Bu kural tüm takım penaltılarında uygulanacaktır. Atıř atacak olan oyuncu penaltıya neden olursa gol sayılmayacaktır. Eęer bir savunma penaltısı geręekleřirse gol olmaz ise atıř tekrarlanacaktır. Eęer penaltıyı kullanacak oyuncu kendi kalesine gol atarsa gol sayılmayacak ancak top kaybı olarak deęerlendirilecektir. Penaltıyı kullanacak takım penaltıyı atmak istemezse el iřareti ile ve/veya “penalty declined” demelidir. (bkz ek 1)Oyun tekrar bařladıęında penaltıyı kullanmak istemeyen takım topa sahip olacaktır.

### **32 10 Saniye**

- 32.1 Takımın topun savunmaya ilk defasından itibaren topu orta saha ęizgisinden geęirmek için 10 saniyelik bir zamanı olacaktır.
- 32.2 Eęer topun savunmaya ilk temasından sonra bir mola, oyuncu deęiřiklięi ya da line out olursa ve takım topa sahip ise ( oyuncunun kontrolünde ya da takım oyuncuları aralarında paslařırlarken) hakemin düdüęü ile 10 saniye zamanı durdurulacak ve hakemin düdüęü ęalıp “play” komutundan sonra kaldıęı yerden devam edecektir.

- 32.3 Bir savunmayı takiben “ blocked out” ve ardından düdük çalınıp “line out” denilmiş ise 10 saniye zamanı durdurulacak ve “play” komutundan sonra süre devam edecektir.
- 32.4 10 saniye “official’s time out” sırasında sıfırlanacaktır.
- 32.5 10 saniye golden sonra sıfırlanacaktır.
- 32.6 10 saniye herhangi bir yarının bitiminde sıfırlanacaktır.
- 32.7 10 saniye penaltı durumlarında sıfırlanacaktır.
- 32.8 10 saniyelik zaman savunmanın topla ilk temasından sonra takımın topa sahip olup olmadığına bakılmaksızın başlayacaktır.
- 32.9 10 saniye zaman tutucu, hakemi zaman10 saniyeye ulaştığında, ya da topa sahip olan takımın top orta saha çizgisini geçmeden önce haberdar edecek

### **33 Takımın Oyun Geciktirmesi - Team Delay of Game**

- 33.1 Takımın temsilcisi yazı tura için belirlenen saatte hazır bulunmalıdır.
- 33.2 Takım devrenin herhangi bir yarısında hakemin komutu ile oyuna başlamaya hazır bulunmalıdır.
- 34 Takımın oyunun devamını engelleyen davranışları olursa,
- 34.1 Hakemler devre arasında herhangi bir oyuncu değişikliği yapılmış ise bilgilendirilmelidir.
- 34.2 Bir takım oyunun normal süresi içerisinde toplamda dörtten (4) fazla ya da ikinci yarıda üçten (3) fazla ya da uzatmalarda birden (1) fazla mola isteğinde bulunamaz.
- 34.3 Bir takım oyunun normal süresi içerisinde toplamda dörtten fazla ya da ikinci yarıda üçten (3) fazla ya da uzatmalarda birden (1) fazla oyuncu değişiklik isteğinde bulunamaz.
- 34.4 Oyuncu değişiklik anonsundan sonra oyuncunun, hazır olması ve antrenörün dışarı ve içeri girecek oyuncuların numaralarını belirtmeye hazır olması geklidir.

## **35 Takım Sportmenlik Dışı Davranış - Team Unsportsmanlike Conduct**

- 35.1 Takımın bütün oyuncu ve temsilcilerinin centilmen bir davranış içerisinde olmaları gereklidir.
- 35.2 Hakemin kanaati doğrultusunda herhangi bir sportmenlik dışı bir davranış, oyundan atılmaya ya da tesisten uzaklaştırılmaya ve/ veya yarıştan çıkarılmaya neden olabilir. Hakem müsabakanın teknik delegesine daha sonraki karar için olayın tutanağını sunmalıdır. Eğer teknik delege gerekli görürse takım turnuvadaki maçlardan çıkarılabilir. Teknik delege IBSA goalball alt komitesine bunu bir rapor ile göndermelidir.

## **36 Kural Dışı Taktik Verme - Illegal Coaching**

- 36.1 Takım sıralama listesinde (line up sheet) yer alan ve sahadada bulunmayan üyeler, sahadaki oyuncular ile yalnızca bir resmi arada ve hakem “sessizlik lütfen” diyene kadar konuşabilirler. Eğer takım “sessizlik lütfen” komutundan sonra konuşmaya devam ederse illegal coaching – takım penaltısı verilecektir.
- 36.2 Antrenörler, oyuncular ile penaltı atışından sonra hakem, skoru anons ettikten sonra konuşabilirler.
- 36.3 Antrenörler ve penaltıya katılmayan oyuncular penaltılar sırasında diğer oyuncular ile konuşamazlar.
- 36.4 Aynı oyunda ikinci bir “illegal coaching” olması durumunda bu kişi sahadan çıkarılacak ve takım penaltısı verilecektir.

## **37 Gürültü - Noise**

- 37.1 Top atıldıktan sonra hucum takımı üyelerinden herhangi biri tarafından yapılan herhangi bir aşırı gürültü penaltı ile cezalandırılacaktır.

## **KISIM G – MAÇ SONU**

## **38 Uzatma**

- 38.1 Kazananın belirleneceği bir maçın sonunda skorda eşitlik olduğu takdirde takımlar, üçer (3) dakikalık iki (2) devre oynarlar.
- 38.2 Oyunun normal süresi bitimi ile ilk uzatma devresi arasında üç (3) dakikalık bir ara olacaktır. Bu ara sırasında hangi takımın atış ya da savunma yapacağı ve hangi takımın hangi tarafta başlayacağını belirlemek için bir yazı tura atılır.
- 38.3 Gol atan ilk takım kazanan ilan edilir.



38.4 İkinci uzatma devresi gerekli olursa takımlar üç dakikalık ara içerisinde yer değiştirirler.

### **39 Serbest Atışlar - Extra Throws**

39.1 Uzatmalar sonunda beraberlik bozulmamış ise kazananı serbest atışlar belirler. Oyun kuralları tüm penaltılar sırasında geçerlidir.

39.2 Kazananın belli olması gereken bir maçta, maç öncesi yazı tura atışı sırasında, antrenöre serbest atışlar için sıralama listesi -Line up sheet - verilir. Sıralama listesi atış kayıt listesinde – score sheet - bulunan tüm oyuncularını kapsmalıdır.

39.3 Serbest atış sayısı sıralama listesindeki – Line up Sheet - minimum oyuncu sayısına göre belirlenir.

39.4 Turnuvadan elenen, sakatlanan ya da oynayamayacağına karar verilen oyuncular sıralama listesinden – Line up Sheet- silinir ve oyuncular sıraya göre yukarı çıkar.

39.5 Serbest atışlardan önce hangi takımın ilk önce atış yapacağını belirlemek için yazı tura atışı yapılır. Yazı tura atışı sırasında antrenör kendisine ilk yazı tura atışı sırasında verilen sıralama listesini – Line up Sheet- teslim eder. Oyuncular atış ve savunmayı sıralama listesine göre yaparlar.

39.6 Antrenörler, refakatçiler ve serbest atışa dahil olmayan oyuncular uzatmaların hemen bitiminde sahanın diğer tarafına alınırlar ve taktik vermeye izin verilmez.

39.7 Tüm oyuncular göz maskelerini takarlar ve hakem tarafından alınana kadar oturma banklarında kalırlar. Göz maskeleri serbest atışlar sonuçlanana kadar takılı kalmalıdır.

39.8 Her iki takımın sıralama listesinde bulunan ilk kişiler hakem refakatinde sahaya girerek arka orta çizgi üzerine yerleştirilirler ve her oyuncu birer kere atış atar. Hakem oyuncuyu takım adı ve numarası ile anons eder ve kimin ilk atacağını söyler.

39.9 Yazı tura atışını kazanan takım ilk atışlarda atış ya da savunma yapmayı seçer. İkinci atışlar yer değiştirecektir (atış sırası diğer takıma girer) Bu prosedür kazanan belli olana kadar devam eder.

39.10 Atış yapan oyuncunun penaltı yapması durumunda, atış sayılır ancak sayı sayılmaz ve bu atış ayrıca başka bir penaltıya neden olmaz. Eğer savunma

penaltısı olursa atış tekrarlanır ancak gol olur ise atış tekrarlanmaz gol kabul edilir.

39.11 Bu sıralama, minimum oyuncu sayısının tümü bir kez atış ve savunma yapma şansı elde edene kadar tekrarlanacaktır. Kazanan, takımlardan birinin kalan atış sayısından daha fazla skor yapması ile ilan edilecektir.

39.12 Daha fazla sayıda gol atan takım kazanan ilan edilecektir

#### **40 Ani Ölü Serbest Atışlar - Sudden Death Extra Throws**

40.1 Serbest atışlardan sonra eşitliğin halen devam etmesi halinde ani ölü serbest atışlar kazananı belirleyecektir. Oyun kuralları tüm ani ölü atışlarda geçerlidir.

40.2 Serbest atışlarda yer alan oyuncular aynı zamanda ani ölü serbest atışlarda da sıralama listesine göre yer alacaklardır.

40.3 Ani ölü serbest atışlardan önce, yeniden yazı tura atılacak ve ilk atışı kimin yapacağı belirlenecektir. Her iki atıştan sonra, ilk atışı yapan takım değişecektir.

40.4 Her iki takımın sıralama listesinde bulunan ilk kişiler hakem refakatinde sahaya girerek arka orta çizgi üzerine yerleştirilirler ve her oyuncu birer kere atış atar. Hakem oyuncuyu takım adı ve numarası ile anons eder ve kimin ilk atacağını söyler

40.5 Yazı tura atışını kazanan takım ilk atışlarda atış ya da savunma yapmayı seçer. Her iki atıştan sonra, ilk atışı yapan takım değişecektir. Ve bu prosedür kazanan belli olana kadar devam edecektir.

40.6 Sıralama, minimum oyuncu sayısının tümü bir kez atış ve savunma yapma şansı elde edene kadar tekrarlanacaktır. Kazanan, takımlardan birinin kalan atış sayısından daha fazla skor yapması ile ilan edilecektir.

40.7 Atış yapan oyuncunun penaltı yapması durumunda, atış sayılır ancak sayı sayılmaz ve bu atış ayrıca başka bir penaltıya neden olmaz. Eğer savunma penaltısı olursa atış tekrarlanır ancak gol olur ise atış tekrarlanmaz gol kabul edilir.

#### **41 Maç Kağıdını İmzalama ve İtiraz Yöntemi**

41.1 Maçın bitiminden hemen sonra her iki takımın antrenörleri, her iki hakem ve maç kağıdının sorumlusu olan hakem maç kağıdını - score sheet - masada imzalarlar. Eğer antrenör maçın bitiminden hemen sonra maç kağıdını - score sheet - imzalamaz ise maçın sonucuna itiraz edemez.

- 41.2 Antrenörler maça itiraz edip etmeyeceklerini işaretlemelidirler. İtiraz turnuva sorumlusuna ya da onu temsil eden kişiye yazılı bir şekilde maçın bitiminden sonra yarım saat içinde itiraz ücreti ile birlikte sunulmalıdır. İtiraz ücreti organizasyon komitesi tarafından belirlenecek ancak elli (50) euro'dan az olmayacaktır. İtirazlar IBSA Protest formlarına İngilizce olarak yapılacaktır. İtirazlar mutlaka itiraz edilen kural/ kurallar sayısını bildirmelidir. İtiraz özellikle yalnız uygulanan kuralları içermeli ve oyun tesisinin niteliği ya da hakemlerin atamalarına ilişkin olmamalıdır.
- 41.3 Teknik delege, turnuva direktörü ya da belirlenmiş bir temsilci itiraz edenlere itiraz komitesinin, itirazı ne zaman ve nerede gözden geçireceğini bildirir. Tüm katılımcılara yazılı itirazlarını destekleyecek kısa bir savunma konuşması verilir. İtirazı destekleyecek herhangi bir bilgi protesto formu teslim edilirken verilmelidir.
- 41.4 İtiraz komitesinin kararı nihaidir. Her iki takım itiraz komitesinin kararını vermesinden en fazla 30 dakika sonra yazılı olarak bilgilendirilir. İtirazda bahsedilen tüm bölümlere ilişkin bir yazılı bildiri yapılacaktır. Yazılı karar komitenin kararı gerekçesini içerecektir. İtiraz edilen oyunun tüm sonuçları, itiraz komitesi bir karara varana kadar korunacaktır.
- 41.5 Bir itiraz geçerli sayıldığı takdirde, depozito geri verilecektir Aksi takdirde, (a) turnuva IBSA tarafından gerçekleştirilmiş ise ya da (b) IBSA tarafından yapılmamış ise organizasyon komitesi hesabına kalacaktır.

## **KISIM H – HAKEM YETKİSİ VE GÖREVLİLERİN SUİSTİMALİ**

### **42 Hakem Yetkisi**

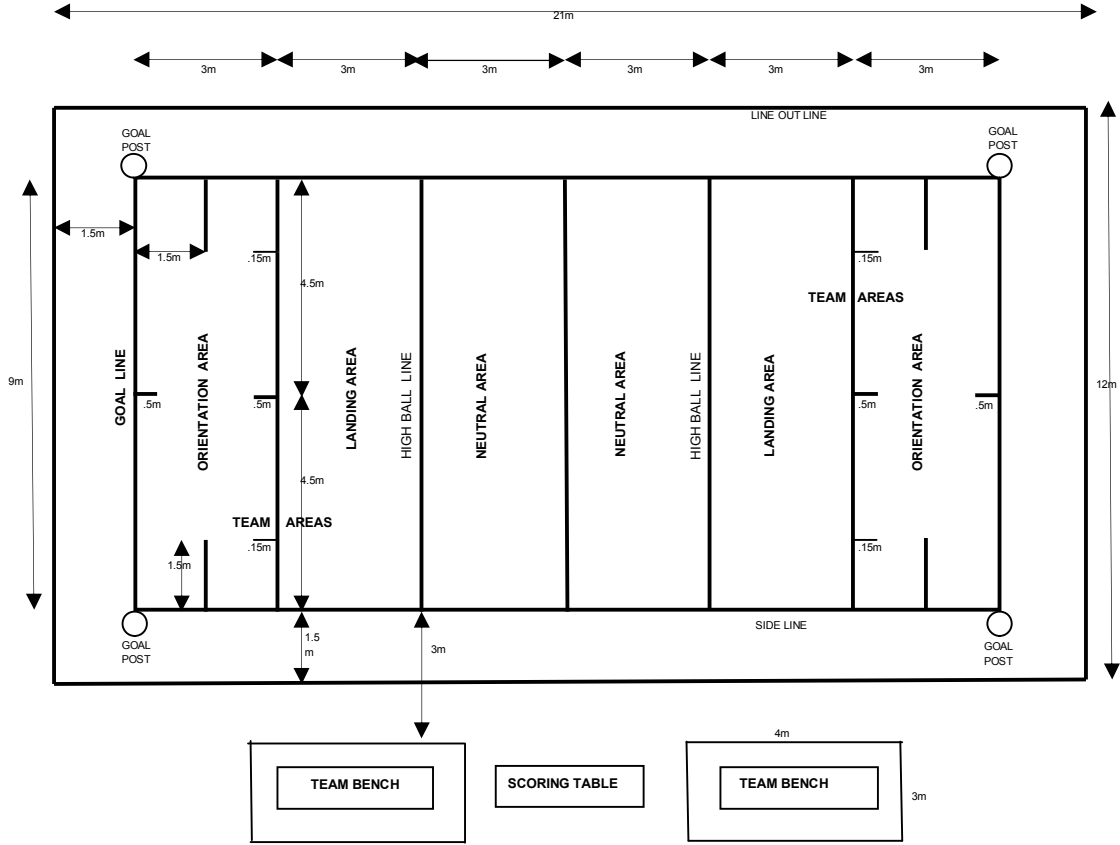
- 42.1 Güvenlik, kurallar, prosedürler ve oyun ile ilgili tüm hususlarda nihai kararı hakem verecektir.
- 42.2 Bir takım ve resmi görevli arasında bir ihtilaf olması halinde, yalnızca takımın baş antrenörü hakemle görüşebilir. Görüşme, yalnız oyundaki resmi arada ve hakem antrenörün talebini kabul ettikten sonra gerçekleşir.
- 42.3 Hakem, tartışmalı konuyu baş antrenöre açıklayacaktır.
- 42.4 Antrenörün açıklamayı kabul etmemesi halinde maç tamamlanacaktır. Antrenör, organizasyon komitesinin verdiği IBSA protest formunu kurallarına uygun olarak doldurarak oyuna itiraz edebilir.
- 42.5 İlk açıklamanın verilmesinden sonra, antrenör konuyu hakemlerle tartışmaya devam ederse, oyun geciktirme cezası verilecektir. Takım Penaltısı – Oyun Geciktirme (Delay of Game)

### **43 Görevlilerin Suistimali**

- 42.1 Bir oyunda bir katılımcının, bir IBSA Yetkili Görevlisi tarafından yazılı olarak IBSA Goalball Alt Komitesine rapor edilen herhangi bir hareketi, Alt Komitenin bir sonraki toplantısında ele alınacaktır. Bu katılımcıya karşı yaptırımlar, paragraf 53 te belirtildiği şekilde yapılacaktır.

Ek 1

## COURT DIAGRAM



## El İşaretleri



**SUBSTITUTION**

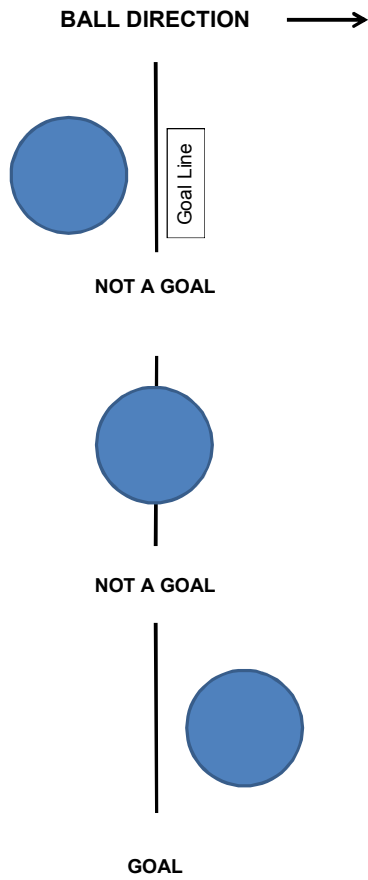


**TIME OUT**



**DECLINE PENALTY**

## GOAL DETERMINATION



## BALL OUT DETERMINATION

