



IBSA
GOALBALL KURALLARI
2022-2024



İÇİNDEKİLER

IBSA Goalball Hakem Programına Bakış	4
Bir Sonraki Düzeye Geçmek İçin Uygunluk (Level 1-3)	4
Sertifikanın Devamı	4
Goalball Kuralları	5
Bölüm A – Oyuna Hazırlık	5
1. Saha	5
2. Takım Oturma Alanı	6
3. Kaleler	6
4. Top	6
5. Formalar	7
6. Göz Maskeleri/ Göz Pedleri/Gözlük ve Kontak Lensler/İşitme Cihazları	8
7. Müsabaka Kategorileri ve Sınıflandırmalar	9
8. Takım Oluşturma	9
9. Görevliler	9
Bölüm B – Maç Başlamadan Önce	10
10. Yazı-Tura	10
11. Isınma	11
12. Oyun Süresi	11
Bölüm C – Maç Boyunca	12
13. Oyun Protokolü	12
14. Puanlama	13
15. Takım Molası	14
16. Görevli Molası - Official's Time Out	15
17. Tıbbi Mola	15
18. Kanamalar	16
19. Takım Oyuncu Değişiklikleri	16

20. Tıbbi Oyuncu Değişiklikleri	18
Bölüm D -İhlaller	18
21. Erken Atış	19
22. Ball Over	19
Bölüm E – Kişisel Penaltılar	19
23. Short Ball	20
24. High Ball	20
25. Long Ball	20
26. Göz Maskeleri	20
27. Kural Dışı Savunma	20
28. Kişisel Oyun Geciktirme	21
29. Kişisel Sportmenlik Dışı Davranış	21
30. Gürültü	22
Bölüm F – Takım Penaltıları	22
31. 10 Saniye	23
32. Takım Oyun Geciktirme	23
33. Takım Sportmenlik Dışı Davranış	24
34. Kural Dışı Taktik Verme	24
35. Gürültü	25
Bölüm G – Maç Sonu	25
36. Uzatma	25
37. Serbest Atışlar - Penaltılar	26
38. Seri Penaltılar	27
39. Maç Kağıdını İmzalama ve İtiraz Etme Yöntemleri	27
Bölüm H – Hakemin Yetkileri ve Görevlilerin Suistimali	28
40. Hakemin Yetkileri	28
41. Görevlilerin Suistimali	29

IBSA GOALBALL HAKEM PROGRAMINA GENEL BAKIŞ

Bu kitapçık, hakemelerin birinci düzeyden (Level 1) üçüncü düzeye (Level 3) gelişimleri ile ilgili kısa bir özet verir; hakemlerin ayrıca düzeylerini korumaları ve önemli şampiyonalara seçilebilmeleri için gerekli şartları kısaca aşağıda belirtmiştir.

Bir sonraki düzeye geçmek için uygunluk

Hakem programı	Zaman dilimi	Gereksinimler
Level 1 Hakemler	2 (iki) yıllık yerel tecrübe	Masa ve kale hakemi olarak görev almış olmak
Level 2 Hakemler	2 (iki) yıllık (730 gün) ulusal ve uluslararası tecrübe	Hakem olduğunu kanıtlamak için yıllık hakem pasaportu verileri
Level 3 Hakemler	3 (üç) yıllık (1095 gün) ulusal ve uluslararası tecrübe	Hakem olduğunu kanıtlamak için yıllık hakem pasaportu verileri

Sertifikanın Devamı

Düzeyi Koruma	Ulusal ya da Uluslararası Faaliyetler (en az)	Uluslararası Faaliyetler (en az)	Toplam Maç (en az)
Level 1 Hakemler	8 maç	-----	8 maç
Level 2 Hakemler	8 maç	4 maç	12 maç
Level 3 Hakemler	8 maç	8 maç	16 maç

GOALBALL KURALLARI

Bölüm A – OYUNA HAZIRLIK

1 Saha

- 1.1 Boyutlar: Goalball için kullanılan saha 18 metre (+/- .05 metre) uzunluğunda ve 9 metre (+/- .05 metre) genişliğinde bir dikdörtgen biçiminde olmalıdır. ölçüler dış kenarlara aittir. Saha içerisinde işaretlerden başka bir şey bulunmayacaktır. (bakınız şekil 1) Saha 3'er metrelik altı alana bölünmelidir.
- 1.2 Sahanın her iki tarafındaki kalelerin önünde 6 m, (+-0.05 m) uzunluğunda ve 9, 00 m (+-0.05 m) genişliğinde takım alanları mevcuttur. Takım alanları iki eşit kısma bölünür (3 m (+_0.05) uzunluk ve 9 m (+_0.05 m) genişlik. Bu bölümlere "Oryantasyon alanı" ve "Ara alan" denilir." Oryantasyon alanı" kaleye yakın ve "Ara alan" ise kaleye uzaktır. Takım alanları oyuncu yönlendirme çizgilerine sahiptir (bkz ek A).
- 1.3 Tarafsız alan sahanın ortasındadır. 6m (+-.05) uzunluğunda ve 9m (+-.05m) genişliğinde ve orta saha çizgisi ile iki eşit bölüme ayrılır. (bkz ek 1)
- 1.4 Tüm çizgiler 0.05m genişliğinde olup (+/- .01m) bant ile işaretlenecektir. Oyunculara kolaylık sağlaması için bant altında ip olacaktır. İpin kalınlığı 0.003m (+/- 0.0005m kalınlığında) ve bantın altında yerleştirilmiş olacaktır. Bantın rengi top ve zemin ile zıt renkte kontrast yapacak şekilde ve hakem ile seyircilerin görüşlerini, topu ve saha çizgilerini daha iyi görecekleri şekilde olmalıdır.
- 1.5 Zemin yüzeyi pürüzsüz olmalıdır ve IBSA Teknik Delegatesi tarafından onaylanmış olmalıdır (IBSA'ya bağlı turnuvalar için). Paralimpik Oyunları, Dünya Şampiyonası ve diğer tüm şampiyonalar için tahta, plastik ya da taraflex zemin dengi malzemeler kullanılacaktır.

2 Takım Oturma Alanı

- 2.1 İki takımın oturacağı banklar, skorboard/zaman belirleyici masasının iki yanında, oyun alanından en az 3 metre uzaklıkta olacaktır. Takım oturma alanı 4 metre (+/- .05 metre) uzunluğunda 3m (+/- .05m) derinliğinde ve altında ip olan bant ile işaretlenmiş olacaktır. (Bkz ek 1)
- 2.2 Takım oturma bankları skorboard/zaman belirleyiciye yakın ve oyuncuların takım alanıyla aynı hizada olmalıdır. (Bkz ek 1)
- 2.3 Devre arasında, takımlar oturma alanlarını ve bankları değiştirecektir. (Bir takımın oturma alanı sahadaki oyun alanıyla aynı tarafta olacaktır.)
- 2.4 Sahadaki oyuncular hariç takımın bütün üyeleri oyun sırasında belirlenen bankta duracaklar ve bedenlerinden en az bir kısmı çizgi üstü veya arkasında olacaktır. Buna uyulmaması durumunda takım penaltısı –oyun geciktirme- ile cezalandırılacaktır.
- 2.5 Yaralanan ya da başka bir sebeple yarışmadan ayrılan bir oyuncu, bir eskort olarak takımının bankında oturmak isterse, turnuva düzenleme kurulunun öngördüğü şekilde, belirleyici bir ayırım yeleği giymelidir. Bu oyuncu katılımcı sayılmaz. Buna uyulmaması durumunda oyuncunun takım alanını terk etmesi istenir.

3 Kaleler

- 3.1 Kalelerin genişliği 9.00 metre (+/- 0.05 metre) olacaktır. Kale direkleri 1.3 metre (+/- 0.02 metre) yüksekliğinde ve en az 0.5m (50 cm) derinliğindedir. (Kale direkleri sahanın dışında, fakat gol çizgisi aynı hizada olmalıdır.)
- 3.2 Kale üst direği sabit olmalıdır.
- 3.3 Kale direkleri ve kale üst direği yuvarlak veya oval olmalı ve maksimum çapı 0.15 metreyi geçmeyecektir.
- 3.4 Kale direkleri sahanın dışında, fakat gol çizgisiyle aynı hizada olacak şekilde konumlandırılacaktır.

4 Top

- 4.1 Top aşağıdaki özelliklere uygun olacaktır.
 - Çap: 24-25 cm
 - Çevresi: 75.5 cm-78.5 cm

- Ağırlık: 1.250 gr. (+/- 50 gr).
- Ses delikleri: Çakışmayacak şekilde üst yarım kürede 4 delik ve alt yarım kürede 4 delik.
- Ziller: 2 tane
- Elastomer: Doğal Kauçuk
- Norm DIN 53505'e Göre Sertlik: 80-85 °Shore A
- Renk: Mavi
- Yüzey: boğumlu
- Toksikolojik bileşensiz.

4.2 Büyük Şampiyonalar için (Paralimpik Oyunları, IBSA Dünya Şampiyonaları ve tüm IBSA Goalball Bölgesel Şampiyonaları) IBSA onaylı, Organizasyon komitesi tarafından belirlenen ve IBSA Goalball kurulu tarafından onaylanmış bir top kullanılacaktır.

5 Formalar

5.1 Bütün oyuncular takım forması giymelidirler.

5.2 Her oyuncunun formaların ön ve arkalarında, çıkmayacak biçimde işlenmiş numaraları olmalıdır. Numaralar 18 santimetre (+/- 1cm) yüksekliğinde ya da teknik delege tarafından onaylanmış olmalıdır. Numaralar bir (1) ve dokuz (9) arasında bir sayı olmalı. Numaralar hakemin ya da masa görevlilerinin göremeyeceği şekilde eşofman- şortun altına giyilemez. Koşulların herhangi birine uyulmaması durumunda takım oyun geciktirme penaltısı verilecektir.

5.3 Oyuncular formalarının arkasında, forma numarasının üstünde ya da altında ülke adı ve isimlerine sahip olabilirler. Harflerin büyüklüğü Teknik Delegenin onayı olmadan 7cm'yi (+/- 0.5cm) aşamaz.

5.4 Formalar, malzemeler ve pedler vücudun herhangi bir yerinden 10 cm'den fazla uzanmamalıdır. Oyuncular yalnızca 5.1, 5.2, 5.3 ve 5.4 kuralları tarafından tarif edilen ya da Teknik Delegenin onayladığı üniformaları giymelidirler.

5.5 Paralimpik Oyunlarda, bir takımdaki tüm yarışmacılar tarafından giyilen oyun süveteri, pantolonu ve çorapları aynı olmalıdır ve Uluslar arası Paralimpik Komitesi tarafından istenen tüm reklam standartlarını karşılamalıdır. Bu gerekli standartların karşılanmaması durumunda takım oyun geciktirme penaltısı ile cezalandırılacak ve bu oyuncunun oynamasına izin verilmeyecektir.

- 5.6 IBSA Goalball Dünya Şampiyonalarında, bir takımdaki tüm yarışmacılar tarafından giyilen oyun süveteri, pantolonu ve çorapları aynı olmalıdır ve Uluslar arası Görme Engelliler Spor Federasyon (IBSA) tarafından istenen tüm reklam standartlarını karşılamalıdır. Bu gerekli standartların karşılanmaması durumunda takım oyun geciktirme penaltısı ile cezalandırılacak ve bu oyuncunun oynamasına izin verilmeyecektir.
- 5.7 Başa yerleştirilen herhangi bir dolgu ya da farklı dış öğeler göz maskesinin pozisyonunu ya da işlevine engel olmamalıdır. Buna uyulmaması durumunda, takım oyun geciktirme penaltısı verilecektir.
- 5.8 Takımların, kanama olması durumunda ek üniformalarının olması gerekir. Takımlar, Kan lekesi olan formayı, aynı tasarım ve renge sahip bir forma ile değiştirmelidirler. Buna uyulmaması durumunda, takım oyun geciktirme penaltısı verilecektir.
- 5.9 Takımların ayrıca ev sahibi ve rakip takım olmak üzere iki ayrı formaya sahip olmaları gerekmektedir. İki formanın renk kombinasyonlarının birbirinden açık bir şekilde farklı olması gerekmektedir.

6 Göz Maskeleri / Göz Pedleri / Gözlük ve Kontak Lensler / İşitme Cihazları

- 6.1 Oyuncuların gözlük ya da kontak lens takmaları yasaktır.
- 6.2 Bütün oyuncular, oyunun herhangi bir yarısının ilk düdüğünden, o yarının sonuna kadar göz maskesi takmalıdırlar. Ayrıca değişiklik yapılan oyuncu değişiklik anonsundan sonra sahadan ayrılırken göz maskesini çıkarabilir. Uyulmaması durumunda kişisel penaltı – Eyeshades- ile sonuçlanacaktır.
- 6.3 Göz maskeleri aynı zamanda uzatmalar sırasında tüm oyuncular tarafından takılmak zorundadır. Tüm oyuncuların sahada olsun ya da olmasın serbest atışlar sırasında göz maskeleri takmaları zorunludur. Uyulmaması durumunda kişisel penaltı – eyeshade- ile sonuçlanacaktır.
- 6.4 Bütün büyük şampiyonalarda, oyuna katılan tüm oyuncular IBSA goalball teknik delegesi ya da teknik delege tarafından belirlenen bir kişinin gözetimi altında gözlerini, göz pedi ya da eşdeğer bir malzeme ile kapatacaklardır. Yerel organizasyon komitesi turnuva başlamadan altmış (60) gün önce hangi marka ya da tür göz pedinin kullanılacağını takımlara bildirecektir. Eğer oyuncunun farklı bir göz pedi kullanması gerekiyorsa takım, turnuvanın teknik delegesine iki (2) hafta öncesinden tıbbi bir sertifika sağlamalıdır. Eğer alternatif göz pedi onaylanırsa, takım bu göz pedinin temini için gerekli parayı ödemelidir.

- 6.5 Oyuncu tarafından göz maskesinin ayarlanması ya da değiştirilmesi ile ilgili bir durum tıbbi oyuncu değişikliğinden (45sn) daha uzun sürerse kişisel oyun geciktirme penaltısı verilecektir. Atış için 10sny tutmayan diğer bir 10sn zaman görevlisi 45sn zamanı tutacaktır.
- 6.6 Turnuva organizasyonu tarafından sağlanan herhangi bir göz maskesi IBSA teknik delegesi tarafından onaylanması ve tüm oyuncuların bunu kullanması zorunludur. Buna uyulmaması durumunda teknik delegenin yazılı bir uyarısı olmaksızın oyuncu maçtan ihraç edilecektir. Bu oyuncu değiştirilebilir.
- 6.7 Oyuncular oyun alanındayken işitme cihazı takamaz ve kullanamazlar. Buna uyulmaması durumunda “kişisel sportmenlik dışı davranış” penaltısı verilecek ve oyuncu o oyundan ihraç edilecektir. Bu oyuncu değiştirilebilir.

7 Müsabaka Kategorileri ve Sınıflandırma

- 7.1 Yarışmalar erkek ve kadın olmak üzere iki kategoriye ayrılır.
- 7.2 IBSA bölgesel yarışmaları için tüm oyuncuların IBSA spor sınıflandırması olan B1, B2 ya da B3 kategorilerini mutlaka karşılamaları gerekir.

8 Takım Oluşturma

- 8.1 Her maçın başlangıcında her takım, üç (3) asil oyuncu ve en fazla üç (3) yedek oyuncudan oluşacaktır. Takım maça, sahadaki üç (3) oyuncu ile başlamazsa o oyunu kaybetmiş sayılacaktır. Maç, takımın tek oyuncusu kalırsa sona erer
- 8.2 Her takımın oturma alanında en fazla üç (3) refakatçi bulunabilir. Takım oturma alanındaki toplam kişi sayısı oyun başlangıcındaki ilk üç sporcu dahil olmak üzere 9 kişiden fazla olamaz. Buna uyulmaması durumunda Takım penaltısı – oyun geciktirmeye neden olacaktır.
- 8.3 Hakem yazı tura atışı sırasında, maça dahil olmayan herhangi bir oyuncudan haberdar edilmelidir. Oyuncu organizasyon komitesi tarafından kendisine verilen ayırt edici formayı giymek zorundadır; aksi halde takım oturma alanında oturmasına izin verilmez. Buna uyulmaması durumunda oyuncunun yedek bankı terk etmesi gerekir.

9 Görevliler

- 9.1 Paralimpik oyunları ve tüm IBSA bölgesel turnuvalarında her oyunda 2 hakem, 4 kale hakemi, 1 yazıcı, 1 zaman tutucu ve 2 on saniye hakemi ve 1 arka plan zaman tutucu olacaktır.

- 9.2 Alt kademe görevlilerin (ITO) görevleri IBSA ITO el kitabında belirtilmiştir. Hakemlerin görevleri ise IBSA Goalball hakem el kitabında belirtilmiştir.

Bölüm B – MAÇ BAŞLAMADAN ÖNCE

10 Yazı - Tura

- 10.1 Takım temsilcisinin yazı tura için doğru zaman ve yerde olması gerekir. Uyulmaması durumunda topu atma ya da karşılama ya da hakem masasının sağında ya da solunda olmayı seçme şansını kaybetmesiyle sonuçlanacaktır. Eğer her iki takımda yazı turunda bulunmazsa, müsabaka cetvelindeki ilk takım (Takım A) hakem masasının sol tarafında top ile oyuna başlayacaktır.
- 10.2 Takım oyun alanına girmeden önce, takım temsilcisinin sıralama listesini (score sheet-game information) oyuncu ad ve numaralarının ve aynı zamanda oyun sırasında takım oturma alanında oturmaya izin verilen antrenör/refakatçi isimlerini tamamlaması istenecektir. Eğer takım sıralama listesi (score sheet-game information) hazır değilse, bir önceki maçın sıralama listesi kullanılacaktır. Eğer sıralama listesi önceden yoksa, takım adı ve görevlilerin fonksiyonunu organizasyon komitesinin turnuva için istediği başvuru formundaki mevcut hali kullanılacaktır.
- 10.3 Kazananın belirleneceği bir maçta, takım temsilcisi hakem tarafından verilen ve hakeme penaltılar sırasındaki yazı tura atışında mutlaka geri verilecek olan serbest atış formunu tamamlaması istenecektir. Uyulmaması durumunda atış ya da savunma tarafını seçme hakkı bulunmaz. Takım sıralama listesi (score sheet-game information) oyuncuların sıralamasını belirler. Eğer her iki takımda da serbest atış formu (Line –up sheet) bulunmaz ise A takımı oyuna top ile başlayacaktır.
- 10.4 Yazı tura atışı Teknik Delege tarafından belirlenen hakem ya da diğer bir resmi görevli tarafından atılacaktır.
- 10.5 Yazı turayı kazanan taraf, topu atan ya da karşılayan ya da hangi tarafta başlayacaklarını (sol, sağ) seçen taraf olmayı seçebilir. Kalan seçenek kaybedene ait olur.
- 10.6 İkinci devrenin başlangıcında, topu atan ve karşılayan taraf yer değiştirir. İkinci yarının ilk atışı ilk yarı başlangıcında savunma yapan takım tarafından kullanılacaktır.

- 10.7 Yalnız sıralama listesinde yer alan oyuncuların mevcut oyunu oynamasına izin verilecektir. Atış kayıt listesindeki tüm oyuncular oyun başlangıcı sırasında sahada ya da takım oturma alanında olmak zorundadırlar. Uyulmaması durumu, takım oyun geciktirme penaltısına neden olacaktır.

11 Isınma

- 11.1 Oyuncuların savunma yapacakları tarafta ısınma yapmalarına izin verilecektir. Takımın topu diğer takımın savunma tarafına atmasına izin verilmeyecektir.
- 11.2 Eğer ısınma sırasında takım topu diğer takımın yarı sahasına atarsa, hakem tarafından uyarılacaktır. Eğer aynı takım topu ikinci kere diğer takımın yarı sahasına atarsa takım penaltısı- sportmenlik dışı davranış- ile cezalandırılacaktır. Rakip sahaya atılan her atış "takım sportmenlik dışı penaltı'ya" neden olacak ve oyuncu ya da antrenörün maçtan ihracına neden olabilecektir.

12 Oyunun Süresi

- 12.1 Bir oyun, 12 dakikalık iki eşit yarıya bölünmüş toplam 24 dakikadan oluşacaktır.
- 12.2 Oyunun sonu ile bir sonraki oyunun başlangıcı arasında en az beş (5) dakika olmalıdır. Paralimpik oyunları ve Dünya Şampiyonalarında oyunun sonu ile bir sonraki oyunun başlangıcı arasında en az 15 dakika olacaktır.
- 12.3 Oyun başlamadan beş (5) dakika önce duyulabilir bir uyarı yapılacaktır. Ayrıca her yarının başlamasından 90sn önce sesli bir uyarı olacaktır.
- 12.4 Herhangi bir yarıda oynamaya başlayacak olan oyuncular, oyun başlamadan 90 saniye önce göz maskesi/pedi kontrolü için yüzleri kaleye dönük olarak hazır olmalıdırlar. Uyulmaması durumu takım ya da kişisel oyun geciktirme penaltısına neden olacaktır.
- 12.5 Maçın devresi 3 dakika uzunluğunda olacaktır
- 12.6 Tüm takım ve oyuncular masa hakemi "time" dediğinde ya da sesli bir sinyal geldiğinde oyuna başlamaya hazır olmalıdırlar – Uyulmaması durumu takım ya da kişisel oyun geciktirme penaltısına neden olacaktır.
- 12.7 Süre dolduğu zaman, oyunun herhangi bir devresi bitmiş sayılacaktır.

BÖLÜM C – MAÇ BOYUNCA

13 Oyun Protokolü

- 13.1 Hakem oyunu, seyircilerin cep telefonlarını sessize almaları ve maç sırasında top oyunda iken herkesin sesiz kalması gerektiğini hatırlatması ile başlayacaktır. Hakem “center” demeden önce “sessizlik lütfen” diyerek topu ilk atışı kullanacak takıma atar. Hakem, topu orta çizgiye en yakın olan oyuncuya atar. Daha sonra düdüğünü üç kere çalar ve “play” der.
- 13.2 Oyun ve 10sn zaman süreleri “play” komutu ile başlayacaktır.
- 13.3 Hakem herhangi bir yarıyı düdüğünü çalıp “ilk yarı”, “game”, “uzatma devresi” “serbest atışlar (penaltılar)” ya da “seri penaltılar” diye anons ederek tamamlayacaktır. Bu uyarı oyuncuların yarının bittiğini ve oyuncuların göz maskelerine dokunabileceklerini ve yarı bitmeden penaltı durumunda olmadıklarını sağlamaya çalışmak içindir. “Penaltılar” ve “seri penaltılar” arasındaki sürede oyuncuların göz maskelerine dokunmalarına izin verilmez.
- 13.4 Oyun ve 10sn zaman süreleri (penaltı dışında) hakem düdüğünü çalığında duracak ve tekrar “play” dediğinde başlayacaktır. Oyun süresi penaltı sırasında duracaktır.
- 13.5 Topun oyuna tekrar dahil olması durumunda top, hakem ya da köşe hakemi tarafından oyun alanına çıktığı yerdeki 1.5 m oryantasyon çizgisi üzerine bırakılacaktır. Hakem daha sonra “sessizlik lütfen”, düdüğünü bir kere çalacak ve “play” diyecektir. Oyun ve 10sn zaman süreleri “play” komutu ile başlayacaktır. Topun orta sahaya doğru gitmesi ya da gol sonrasında takım topu elinde tutabilir.
- 13.6 Atış esnasında top saha dışı çizgisini geçerse, hakem düdüğünü çalıp “out” diyecek. Maç süresi duracak. On saniye zamanı durdurulup sıfırlanacaktır. Top, çıktığı taraftan karşı takımın 1.5 metrelik oryantasyon çizgisi üzerine hakem ya da köşe hakemi tarafından konulacaktır (bkz kural 13.5). Hakem “sessizlik lütfen”, “düdüğünü çalacak” ve “play” diyecektir. Oyun ve 10sn zaman süreleri hakem “play” dediğinde tekrar başlayacaktır.
- 13.7 Eğer top, takım alanı tarafından kenar çizgisinin dışına çıkarsa, hakem düdüğünü çalıp “blocked out” diyecektir. Oyun ve 10sn zaman süreleri duracaktır. Top, oyuna hakem ya da köşe hakemi tarafından bırakılacaktır. (bkz kural 13.5). Hakem “sessizlik lütfen”, “düdüğünü çalacak” ve “play” diyecektir. Oyun ve 10sn zaman süreleri hakem “play” dediğinde tekrar başlayacaktır.

- 13.8 Oyun süresi durduğunda ve top, hakem ya da köşe hakemi tarafından 1.5m'lik oryantasyon çizgisine tekrar bırakıldığında, hakem hiçbir takım üyesi topu tekrar almaya çalışmasa bile "sessizlik lütfen" deyip düdüğü çalacak ve "play" diyecektir.
- 13.9 Sahada oyuncuyu yönlendirmeye yardımcı olunmayacaktır. Uyulmaması durumunda, Kişisel Penaltı – Oyun Geciktirme verilecektir.
- 13.10 Bir penaltı durumunu takiben, oyuncular hakem ya da köşe hakemi tarafından yönlendirilebilirler. Eğer herhangi bir zamanda hakemden yönlendirme istenirse Kişisel Oyun Geciktirme Penaltısı çalınacaktır.
- 13.11 Atılan top herhangi bir savunma oyuncusuna dokunmadan takım alanında durur ve oyuncular tarafından bulunamazsa "Ölü Top" olarak değerlendirilir. Hakem düdüğünü çalarak "Ölü Top" diyecektir. Top hakem tarafından savunma yapan takıma kural 13.5 te açıklandığı gibi verilecektir. Ölü Top, topun kale direğine çarpıp herhangi bir savunma oyuncusuna dokunmadan takım alanı ya da serbest alanda durmasıyla da çalınacaktır. Top tamamen hareketsiz kalana kadar düdüğü çalınmayacaktır.
- 13.12 Bir takım üyesi oyun alanını, ancak oyunun resmi bir arasında (örn., tıbbi yardım ya da araç gereç ayarı) hakemden izin istedikten sonra terk edebilir. Bu takım üyesi o yarının bitimine kadar oyuna geri dönemez. Uyulmaması durumunda "takım oyun geciktirme" penaltısına neden olacaktır.
- 13.13 Hakem ancak oyuncunun güvenliğinin tehlikeye düşeceği kanaatine varmışsa zeminin silinmesi için official time-out (Görevli Molası) alır. Zeminin silinmesi oyun içerisinde sadece görevli molası sırasında yapılır.

14 Puanlama

- 14.1 Topun kale çizgisini tamamıyla her geçişi gol sayılacaktır (bkz ek 1). Hakem düdüğünü iki kere çalacak ve golü anons edecektir. Oyun süresi hakemin ilk düdüğü çalması ile duracaktır. hakem ya da topu oyuna sokan köşe hakemi tarafından atılan gol, sayılmaz
- 14.2 Oyun süresinin durmuş olduğu penaltı durumlarında topun tamamı gol çizgisini geçerse gol sayılacaktır.
- 14.3 Eğer savunma yapan oyuncunun göz maskesi atılan toptan dolayı çıkar ya da yerinden ayrılırsa; oyun topun kontrol edilmesi, savunmadan dışarı çıkması ya da gol olana kadar devam ettirilir.

- 14.4 Sürenin bitiminde en çok gol atan takım galip ilan edilecektir
- 14.5 Oyun, takımlardan birinin 10 gol farkla önde olması durumunda hemen sona erecektir.
- 15 Takım Molası**
- 15.1 Her takım, taktik belirleme amacıyla normal oyun süresi boyunca dört (4) tane kırk beş (45) saniyelik mola alma hakkına sahiptir. Takım molalarından en az biri ilk yarıda alınmak zorundadır; aksi takdirde bu mola kaybedilmiş olacaktır. Mola alındığında, moladan her iki takım da faydalanır.
- 15.2 Her takım bütün uzatmalar boyunca bir tane mola alma hakkına sahiptir. Normal oyun süresinde kullanılmayan Mola hakları kaybolacaktır.
- 15.3 Topa sahip olan takım mola isteğinde bulunabilir. Her iki takım da oyundaki herhangi resmi bir düdük arasında mola isteğinde bulunabilir.
- 15.4 Mola isteği bir çalıştırıcı ya da herhangi bir takım üyesi tarafından hakeme "mola" demesi ve/veya el işaretiyle belirtilir (bkz ek 1). Takımın herhangi bir üyesi takımın topu kontrol etmeden önce el işareti ile "mola" isteğinde bulunabilir. Ancak molayı sözlü olarak talep etmeden önce takımın topu kontrol etmesini beklemelidir. Uyulmaması durumunda "takım penaltısı" "kural dışı taktik verme"ye neden olacaktır.
- 15.5 Hakemin molayı kabul edişi, "mola" ve molayı alan takımın adını söylemesiyle anlaşılacaktır. Takım oturma alanındaki herhangi birinin sahaya girmesine izin verilecektir.
- 15.6 10 saniye hakemi 45 snlik zamanı başlatacak ve mola bitiminden 15 saniye önce sesli bir uyarı ve mola bitiminde bir daha sesli bir uyarı yapacaktır. Mola bitiminde sahadaki oyuncular haricindeki tüm takım üyelerinin takım oturma alanında olmaları gereklidir. Uyulmaması durumunda takım penaltısı – oyun geciktirmeye neden olacaktır.
- 15.7 15 sn sesli sinyali geldiğinde hakemler "15 saniye" diye sesleneceklerdir.
- 15.8 Mola süresi sona ermeden önce oyuncu değişikliği gerçekleştirilebilir. Eğer takım mola bitiminden önce oyuncu değişikliği isterse takıma hem oyuncu değişikliği hem mola verilir. 45sn'lik mola süresi bitiminde hakem oyuncu değişikliği anonsunu yapar ve oyuncu değişiklik prosedürü başlar. Eğer takım mola süresi bitiminden sonra oyuncu değişiklik talebinde bulunursa: Takım penaltısı- oyun geciktirme ile cezalandırılır
- 15.9 Bir takım bir mola aldıktan sonra, ikinci bir mola ya da oyuncu değişikliğini alabilmesi için en az bir atış gerçekleştirmelidir.

- 15.10 Eğer bir takım normal oyun süresi içerisinde dörtten (4) fazla mola ister ya da ikinci yarıda üç (3) ten fazla ya da uzatmalar sırasında bir (1) den fazla mola isterse, isteği red edilecek ve hemen takım oyun geciktirme penaltısı verilecektir.
- 15.11 Hakem “sesizlik lütfen” dedikten sonra takım oturma alanındaki herkesin taktik vermeyi durdurmaları gerekir aksi takdirde Takım penaltısı – “kural dışı taktik verme” penaltısı verilir.

16 Görevli Molası - Official's Time Out

- 16.1 Hakem, gerekli gördüğü herhangi bir zamanda görevli molası verebilir.
- 16.2 Eğer bir hakem resmi bir mola düdüğünü topa sahip olan takım için verdiyse, o zaman, top kale hakemi tarafından kontrol edilmelidir. Görevli molası bitiminde köşe hakemi topu 1.5 m'lik oyuncu oryantasyon çizgisinin ön tarafına bırakmalıdır. (kural 13.5).
- 16.3 Görevli molasının süre sınırı yoktur.
- 16.4 Görevli molası sırasında takım oturma alanında bulunan takımlar hakem “sesizlik lütfen” diyene kadar taktik verebilir. Hakemin “sessizlik lütfen” komutundan sonra takım oturma alanından taktik verme durmalıdır. Buna uyulmaması durumunda takım penaltısı ile cezalandırılacaktır (Kural 15.11).

17 Tıbbi Mola

- 17.1 Tıbbi gerekçeli molalar en fazla kırk beş (45) saniyedir. Bir sakatlanma ya da rahatsızlanma durumunda hakem tarafından tıbbi mola verilecektir. Hakem 45 saniyenin bitiminde oyuncunun oyuna devam edip edemeyeceğine danışıp karar verir.
- 17.2 10sn zamanını tutmayan diğer zaman tutucu hakem tarafından 45 saniyelik tıbbi mola süresi başlatılacaktır.
- 17.3 Tıbbi gerekçeli molanın bitimine 15 sn kala ve molanın bitiminde sesli bir uyarı verilecektir.
- 17.4 Eğer hakem sakatlanan oyuncunun kırk beş (45) saniyenin sonunda oynamaya hazır olmadığına kanaat getirirse bu oyuncu tıbbi oyuncu değişikliği ile değiştirilir. Antrenörün normal oyuncu değişikliği istemesi ile aynı oyuncu oyuna girebilir.

17.5 Tıbbi gerekçeli mola (medical time out) sırasında takım oturma alanından birden fazla kişinin hakem izini olmadan sahaya girmesine izin verilmez. Sahaya giren kişinin tıbbi gerekçeli mola bitiminde takım oturma alanında olması zorunludur. 15 sn uyarısı mola bitiminden önce verilir. Eğer hakem izini olmadan sahaya takım oturma alanından birden fazla kişi girerse ya da sahaya giren kişi tıbbi mola süresi bitiminde takım oturma alanında değilse takım oyun geciktirme penaltısı verilir. Eğer hakem izini olmadan sahaya takım oturma alanından birden fazla kişi girerse, hemen takım oyun geciktirme penaltısı verilir ve takımın 45 saniyelik tıbbi mola hakkını kullanmasına izin verilmez. Yaralanan oyuncu, oyuna devam edemeyecek durumda ise penaltı atışı kullanılmadan önce tıbbi oyuncu değişikliği yapılmalıdır. Bu durumda rakip antrenör tarafından savunma için seçilemez.

18 Kanamalar

18.1 Eğer bir oyuncuda yaralanmadan dolayı bir kanama olduğu hakem tarafından gözlenirse, tıbbi gerekçeli mola (medical time out) alınacaktır. Oyuncu sahadan çıkarılacak ve kanama durdurulup, kanayan yer kapatılıp ve gerekli ise forması değiştirilene kadar sahaya alınmayacaktır. Eğer tıbbi gerekçeli mola süresince kanama durdurulamaz, kanayan yer kapatılamaz ve forma değiştirilemez ise tıbbi oyuncu değişikliği - medical substitution gereklidir.

18.2 Eğer oyuncu kanamadan dolayı değiştirilirse tıbbi gerekçeli oyuncu değişikliği "medical substitution" Kabul edilecek ve antrenörün oyuncu değişikliği istemesi halinde ve hakemin, oyuncunun kural 18.1 de gerekli görülen gereksinimleri karşıladığını görmesi durumunda oyuna dahil edilecektir.

18.3 Maç başlamadan önce mutlaka tüm kirlenmiş yüzeylerin uygun bir şekilde temizlenmesi gereklidir.

18.4 Eğer oyuncunun aynı numaralı yedek bir forması yoksa, farklı numaralı bir forma giymesine izin verilir (takım oyuncuları tarafından kullanılmış olmayan) Bu durum hakeme bildirilmeli ve hakem, değişikliği anons etmelidir. Bu forma diğer takım oyuncuları tarafından kullanılan forma ile aynı renklerde olmak zorundadır.

19 Takım Oyuncu Değişiklikleri

19.1 Her takım oyun süresi içerisinde dört (4) oyuncu değişikliği yapabilir. En az bir değişikliğin oyunun ilk yarısı içerisinde alınması gereklidir; aksi durumda bu oyuncu değişikliği hakkı kaybedilir.

- 19.2 Her takım tüm uzatmalar boyunca bir (1) oyuncu deęişiklik hakkına sahiptir. Normal oyun süresinde kullanılmayan oyuncu deęişiklik hakları kaybolacaktır.
- 19.3 Aynı oyuncu birden fazla deęiştirilebilir.
- 19.4 Top takımın kontrolündeyken oyuncu deęişikliği istenebilir. Her iki takım oyun süresi durduğunda oyuncu deęişikliği isteyebilir.
- 19.5 Oyuncu deęişikliği takımın herhangi bir üyesi tarafından el işaretleriyle (bkz ek 1) ve/veya sözler kullanılarak (oyuncu deęişikliği) talep edilebilir.). Takımın herhangi bir üyesi takımın topu kontrol etmeden önce el işareti ile "oyuncu deęişikliği" isteğinde bulunabilir. Ancak oyuncu deęişikliğini sözlü olarak talep etmeden önce takımın topu kontrol etmesini beklemelidir. Uyulmaması durumunda "takım penaltısı" "kural dışı taktik verme"ye neden olacaktır.
- 19.6 Oyuncu deęişikliği, hakemin deęişikliği isteyen takımın adını söylemesi ile başlar.
- 19.7 Hakem tarafından oyuncu deęişikliği anonsu yapıldıktan sonra, deęişiklik isteyen takım, önce oyundan çıkan ve sonra da oyuna dahil olan oyuncunun numarasının bulunduğu levhayı kaldırır. Uyulmaması durumunda takım penaltısı – oyun geciktirmeye neden olacaktır.
- 19.8 Göz pedinin takılması gereken turnuvalarda, oyuna dahil olacak oyuncunun göz pedinin mutlaka takılı olması ve hakem, oyuncu deęişikliği anonsunu yaptığında kontrole hazır olmalıdır. Oyuncu ya da çalıştırıcı tarafından olabilecek herhangi bir gecikme takım penaltısına neden olur. Takım penaltısı – Takım Oyun Geciktirme.
- 19.9 Mola, oyuncu deęişikliği bitmeden önce istenebilir. Eğer oyuncu deęişikliği yapan takım, deęişiklik bitmeden önce mola isterse hem oyuncu deęişikliği yapmış hem de mola almış kabul edilir.
- 19.10 Takım oyuncu deęişikliği tamamlandıktan sonra aynı takımın oyuncu deęişikliği ya da mola isteyebilmesi için en az bir atış gerçekleştirilmesi gereklidir. Oyuncu deęişikliği, oyuncunun sahaya adımını atması ile tamamlanmış kabul edilir. Uyulmaması durumunda takım oyun geciktirme penaltısına neden olacaktır.
- 19.11 Hakem takım adı ve dışarı çıkan oyuncunun numarasını anons ettikten sonra, dışarı çıkan oyuncu maskesini çıkarıp takım oturma alanına gidebilir. Köşe hakemi dışarı çıkan oyuncuya yardımcı olabilir ve içeriye girecek oyuncuyu alarak takım oturma alanına yakın kale direğine bırakır. Eğer dışarı çıkan oyuncu, hakem takım adı ve dışarı çıkacak oyuncunun numarasını anons etmeden önce maskesine dokunursa maske penaltısı ile cezalandırılacaktır.

- 19.12 Penaltı durumlarında, ceza alan oyuncu dışında oyuncu değişikliği yapılabilir.
- 19.13 Oyuncu değişikliği sırasında her iki takım da oturma alanından hakem “sessizlik lütfen” diyene kadar taktik verebilir. Eğer takım “sessizlik lütfen” komutundan sonra taktik vermeye devam ederse takıma: Takım penaltısı – kural dışı taktik verme verilir.
- 19.14 Devre arası, normal oyun süresi ile uzatmalar arası, ve uzatmaların her iki devresi arası yapılan oyuncu değişiklikleri takımın kalan üç oyuncu değişikliğinden biri olarak kabul edilmeyecektir. Takımlar devre arasındaki oyuncu değişikliklerini masa hakemine bildirmelidirler. Masa tarafı hakemi yarı devrenin başlamasından önce değişikliği anons eder. Eğer takım devre arası bitmeden önce oyuncu değişikliğini masa hakemine bildirmez ise bu takım: Takım penaltısı – oyun geciktirme ile cezalandırılacaktır.
- 19.15 Eğer takım normal oyun süresi içerisinde dörtten (4) fazla oyuncu değişikliği ya da ikinci devrede üçten (3) fazla ya da uzatmalarda birden (1) fazla oyuncu değişikliği talep ederse bu talep red edilecek ve talep eden takım oyun geciktirme penaltısı ile cezalandırılacaktır.

20 Tıbbi Oyuncu Değişiklikleri

- 20.1 Tıbbi oyuncu değişiklikleri oyunda izin verilen dört (4) oyuncu değişikliğinden biri olarak sayılmayacaktır.
- 20.2 Oyun süresi ve uzatmalar içerisinde aynı oyuncu için sakatlanmalardan dolayı oluşan iki kere duraklamalarda, hakemin kararı doğrultusunda, oyuncu devre sonuna kadar oyuna alınmaz. Oyunun geri kalan devresinde aynı oyuncu için yeni bir tıbbi duraklama oyuncunun hemen tıbbi oyuncu değişikliği ile devrenin sonuna kadar oyuna alınmamasını gerektirir.
- 20.3 Tıbbi oyuncu değişikliği anonsundan sonra hakem, oyuncunun oyuna devam edip etmeyeceğine karar verir. Kırk beş (45) saniyenin sonunda eğer hakem oyuncunun devam etmeyeceğine karar verirse oyuncu değiştirilmeli. Oyuncu, antrenörün normal oyuncu değişiklik isteği ile oyuncu oyuna geri dönebilir.
- 20.4 Takımın, tıbbi oyuncu değişikliği sırasında sahadaki oyunculara taktik vermesi hakemin “sessizlik lütfen” komutuna kadar devam edebilir. Uyulmaması durumunda: Takım penaltısı – kural dışı taktik verme verilir.

BÖLÜM D – İHLALLER

İhlal olduğu zaman hakem, gerekliyse düdüğünü çalarak ihlalin adını söyler. Top ihlali yapmayan takıma verilir.

21 Erken Atış

21.1 Erken atış, oyuncunun topu hakemin verdiği "play" komutundan önce attığı takdirde oluşur.

22 Ball Over

22.1 Eğer top bir savunma oyuncusu tarafından durdurulur ve (a) top orta sahayı ya da (b) tarafsız alan yan çizgisi üzerinden geçer ise, hakem düdüğünü çalıp "ball over" diyecek. Top ona sahip olan rakip takıma geri verilir. Top oyuna 13.5 te açıklandığı üzere bırakılır. Hakem "sesizlik lütfen", tek düdük çalar ve "play" der.

22.2 Eğer top kale direğine çarpar ve orta saha ya da tarafsız alan yan çizgisi üzerinden dışarı çıkarsa, hakem tek düdük çalarak "ball over" der.

22.3 Topun, sahanın üstündeki bir objeye çarpması halinde hakem tek düdük çalarak "ball over" der.

22.4 Eğer oyuncu, topu orta sahanın üzerinden tamamen geçecek şekilde taşıyarak geçerse hakem tek düdük çalarak "ball over" der.

22.5 Bu kural, serbest atışlara ve penaltı atışlarına uygulanmaz.

BÖLÜM E – KİŞİSEL PENALTILAR

Kişisel bir penaltı durumunda hakem düdüğünü çalacak, penaltının adını, oyuncunun numarasını ve takım adını anons edecek. Penaltıya neden olan oyuncu penaltı atışını savunacaktır. Oyuncunun bir sakatlıktan dolayı topu savunamayacak durumda olması halinde, atış yapacak takım sahada kalan iki oyuncudan birini savunma yapmak için seçer. Oyunun kuralları, bütün penaltı durumlarında geçerli olmak üzere, atışı yapan oyuncu sayı yapamaz ve atışı yapan takım kişisel ya da takım penaltısı ile cezalandırılacaktır. Gol olmadığı sürece savunmadan kaynaklı penaltı durumlarında atış tekrarlanacaktır. Eğer penaltıyı kullanacak oyuncu kendi

kalesine gol atarsa gol sayılmayacak ancak top kaybı olarak değerlendirilecektir. Eğer kişisel bir penaltı atışı sırasında başka bir penaltı gerçekleşirse, ilk penaltı atışından sonra ikinci penaltı atışı gerçekleştirilecektir. Penaltıyı kullanacak takım penaltıyı atmamak istemezse el işareti ile ve/veya sözlü olarak "penalty declined" demelidir. Oyun tekrar başladığında penaltı kullanmak istemeyen takım topa sahip olacaktır. Oyun süresi bütün penaltı durumlarında duracaktır.

23 Short Ball

23.1 Atılan bir top, savunma takımının takım alanı önünde durduğunda, atışı yapan oyuncuya short ball (kısa top) penaltısı verilecektir.

24 High Ball

24.1 Top, atışı yapan oyuncunun elinden çıktıktan sonra en az bir kere oyuncunun takım alanında (6 metre) yere değmek zorundadır. Deymediği takdirde atışı gerçekleştiren oyuncuya high ball penaltısı verilecektir.

25 Long Ball

25.1 Paragraf 24'e ek olarak, top ayrıca serbest bölgede en az bir kere yere değmek zorundadır aksi durumda atışı yapan oyuncu, long ball penaltısı ile cezalandırılacaktır.

26 Göz Maskeleri

26.1 Oyun sırasında hakemin izni olmadan kendi ya da başka bir oyuncunun göz maskesine bilerek dokunan oyuncuya eyeshades penaltı verilecektir.

26.2 Bir penaltı durumunda sahadan çıkarılan oyuncu göz maskesini elleyemez, aksi takdirde eyeshades penaltısı verilir.

26.3 Eğer oyuncu değişikliği sırasında sahayı terk eden oyuncu, hakemin oyuncu değişiklik anonsu ve takım ismini söylemesinden önce maskesine dokunur ve/veya da maskesini çıkarırsa eyeshades penaltısı verilir.

26.4 Göz maskesi (eyeshades) penaltısı her iki hakem tarafından ya da hakemin 10sn zaman hakemi tarafından uyarılmasından sonra çalınabilir. 10sn hakemi on saniyelik cezayı belirtmek için kullandığı sesi kullanarak hakeme sinyali gönderir. Masa tarafı hakemi, göz maskesi ya da göz pedlerini kontrol etmeden önce, 10sn hakemi ile ayrıntıları görüşerek gerekli cezayı verecektir.

27 Kural Dışı Savunma

- 27.1 Topla yapılan ilk savunma, bedeni takım sahasına deęen bir oyuncu tarafından yapılmalıdır. (oryantasyon ve ara alan)
- 27.2 Savunma yapan oyuncu “kural dıřı savunma” yaptıęında oyunun, top savunma tarafından kontrol edilmesine, savunmadan dıřarı ıkmasına ya da gol olana kadar devam etmesine izin verilir. Eęer top gol olursa penaltı ddę alınmayacaktır.

28 Kiřisel Oyun Geciktirme

- 28.1 Oyuncular, hakemin talimatı zerine oyunun herhangi bir yarısına bařlamaya hazır olmalıdırlar.
- 28.2 Oyuncular, hakem ya da kře hakemi tarafından, penaltı durumunu takip eden bir durum olmadıka sahadaki takım arkadařları dıřında bir kimseden yardım almamalıdırlar (Kural 13.10).
- 28.3 Hakem, herhangi bir oyuncunun oyunu bilerek geciktirdięi kanaatine varırsa kiřisel oyun geciktirme penaltısı verilecektir.

29 Kiřisel Sportmenlik Dıřı Davranıř

- 29.1 Eęer hakem, oyuncunun sportmenlik dıřı bir tavır sergiledięine karar verirse, o oyuncu aleyhine “kiřisel sportmenlik dıřı davranıř” penaltısı verecektir. Ayrıca, oyun sırasındaki kiřisel sportmenlik dıřı davranıř penaltısı verilen oyuncu oyundan ihra edilebilir. Herhangi bir sportmenlik dıřı bir davranıřtan dolayı oyundan ihra edilen oyuncu turnuvanın bir sonraki maında oynayamaz. Herhangi bir sportmenlik dıřı bir davranıř, oyundan atılmaya ya da tesisten uzaklařtırılmaya neden olabilir.
- 29.2 Eęer bir oyuncu ihra edilir ya da uzaklařtırılırsa hakem msabakanın teknik delegesine bu durumu tutanak ile bildirmek zorundadır. Eęer teknik delege itiraz komitesi ile birlikte bunu onaylarsa oyuncu dięer yarıřlardan ıkarılabilir. Bu durum teknik delege tarafından yazılı bir rapor ile IBSA Goalball alt komitesine turnuvanın sonucunda verilmelidir. Itiraz komitesi toplanamaz ve bu konuda karar veremezse, sz konusu oyuncu itiraz komitesi bu konuda karar verene kadar turnuvadaki dięer malara katılamaz.
- 29.3 Kiřisel sportmenlik davranıřtan dolayı atılan bir oyuncu aynı oyunda bařka bir oyuncu ile yer deęiřtirebilir. Bu deęiřiklik, izin verilen oyuncu deęiřikliklerinden biri olarak Kabul edilir.
- 29.4 Ma bařlangıcından nce ya da ma sırasında oyuncu tarafından hakem ve grevlilere yapılan kasıtlı bir fiziksel mdahale o oyuncunun hemen oyun dıřına atılmasını ve sahayı terk etmesini gerektirir. Penaltı atıřı kullanacak

takım sahada olan oyuncularından birini savunma için seçer. Eğer maç başlamadan önce olay gerçekleşmişse, rakip takım, sıralama listesindeki herhangi bir oyuncuyu savunma yapmak için seçebilir.

- 29.5 Top atış atan oyuncunun elinden çıktığında yuvarlak olmalı aksi takdirde kişisel sportmenlik dışı davranış penaltısı verilecektir.
- 29.6 Goalball sporunda hiçbir yabancı maddeye bir donanım geliştirme yardımı olarak izin verilmeyecektir. Oyuncunun top yüzeyinin yapışmasını arttırır ya da azaltır bir madde kullanması kesinlikle yasaktır. Bu gibi davranış “kişisel sportmenlik dışı davranış” – penaltı olarak kabul edilecektir.
- 29.7 Herhangi bir oyuncunun topu kasıtlı olarak herhangi bir yüzeye sürterek ıslak hale getirmeye çalışması halinde kişisel sportmenlik dışı davranış penaltısı verilecektir.
- 29.8 Topla ilk temastan sonra, oyuncu ayakta iken topun kasıtlı olarak ayak ile vurulması halinde oyuncuya “kişisel sportmenlik dışı” davranış penaltısı verilecektir.
- 29.9 Hakem, dışarıya doğru atılan herhangi bir atışın birine zarar verebileceğini düşünürse, atan oyuncuya kişisel sportmenlik dışı penaltısı verir.
- 29.10 Oyuncu hakemin izni olmadan göz pedlerine kasıtlı olarak hiç bir şekilde müdahale edemez. Aksi takdirde bu oyuncu kişisel sportmenlik dışı davranıştan oyundan ihraç edilir. Oyuncu değişikliği yapılabilir. Bu oyuncu değişikliği izin verilen oyuncu değişikliklerinden biri olarak Kabul edilir.

30 Gürültü

- 30.1 Oyuncu tarafından atış sırasında yapılan ya da topun atılmasından sonra savunma yapan takımın topu takip etmesini önleyecek bir gürültü yapılması durumunda penaltı verilecektir.
- 30.2 Herhangi bir aşırı gürültü, hayvan sesleri olarak tanımlanacaktır. Aşırı şekilde ayakla yere vurma, sahaya el ya da yumruk ile aşırı vurma, aşırı el çırpma, ıslık çalma, şarkı söyleme, ayakkabı gıcırdatması, dil şaklatması, gereksiz ve anlamsız olarak konuşma ve bağırımlar.

BÖLÜM F – TAKIM PENALTLARI

Takım penaltıları durumunda hakem, “dudüğünü çalmalı,” takım penaltısı” demeli ve takım adını anons etmelidir. Penaltıyı atacak olan takım sahadaki oyuncular arasından penaltıyı savunacak olan oyuncuyu seçer. Bu kural tüm takım

penaltılarında uygulanacaktır. Eğer takıma maç başlamadan önce penaltı atışı verilmişse, atışı kullanacak takım, rakip takım sıralama listesindeki herhangi bir oyuncuyu savunma yapmak için seçebilir. Oyun kuralı tüm penaltılara uygulanır ve atış atacak olan oyuncu penaltıya neden olursa gol sayılmayacak ve takım kişisel ya da takım penaltısı ile cezalandırılacaktır. Eğer bir savunma penaltısı gerçekleşir ve gol olmaz ise atış tekrarlanacaktır. Eğer penaltıyı kullanacak oyuncu kendi kalesine gol atarsa gol sayılmayacak ancak top kaybı olarak değerlendirilecektir. Penaltıyı kullanacak takım penaltıyı atmamak istemezse el işareti ile ve/veya “penalty declined” demelidir. (bkz ek 1) Oyun tekrar başladığında penaltıyı kullanmak istemeyen takım topa sahip olacaktır.

31 10 Saniye

- 31.1 Topun savunma takımına ilk temasından sonra takımın, topu orta saha çizgisinden geçirmek için 10 saniyelik bir zamanı olacaktır.
- 31.2 Eğer topun savunmaya ilk temasından sonra bir mola, oyuncu değişikliği ya da blocked out olursa ve takım topa sahip ise (oyuncunun kontrolünde ya da takım oyuncular aralarında paslaşırken) hakemin düdüğü ile 10 saniye zamanı durdurulacak ve hakemin düdüğü çalıp “play” komutundan sonra kaldığı yerden devam edecektir. Takımın, topu orta saha çizgisi ya da köşe çizgisinden geçirmesi için saatte geri kalan süresi kalacaktır.
- 31.3 Bir savunmayı takiben “blocked out” düdüğü çalınmış ise 10 saniye zamanı durdurulacak ve top oyuna tekrar girdiğinde hakem, “sessizlik lütfen”, “düdük çalar” ve “play” komutunu verir. 10sn süresi “play” komutundan sonra devam edecektir.
- 31.4 10 saniye süresi “official’s time out” sırasında sıfırlanacaktır.
- 31.5 10 saniye süresi golden sonra sıfırlanacaktır.
- 31.6 10 saniye süresi herhangi bir yarının bitiminde sıfırlanacaktır.
- 31.7 10 saniye süresi penaltı durumlarında sıfırlanacaktır.
- 31.8 10 saniyelik zaman savunmanın topla ilk temasından sonra takımın topa sahip olup olmadığına bakılmaksızın başlayacaktır.
- 31.9 10 saniye zaman tutucu hakemi, top orta saha ya da köşe çizgisini geçmeden önce süre 10 saniyeyi geçtiğinde haber verecektir.

32 Takım Oyun Geciktirme

- 32.1 Devrenin herhangi bir yarısına başlayacak oyuncular, hakemin komutu ile 90 sn önce göz maskesi kontrolü için oyuna başlamaya hazır bulunmalıdır.
- 32.2 Takımın oyunun devamını engelleyen davranışları olursa,
- 32.3 Masa hakemleri devre arasında, maçın normal süresinin bitimi ile uzatmalar öncesinde, herhangi bir oyuncu değişikliği yapılmış ise bilgilendirilmelidir.
- 32.4 Bir takım oyunun normal süresi içerisinde toplamda dörtten (4) fazla ya da ikinci yarıda üçten (3) fazla ya da uzatmalarda birden (1) fazla mola isteğinde bulunamaz.
- 32.5 Bir takım oyunun normal süresi içerisinde toplamda dörtten fazla ya da ikinci yarıda üçten (3) fazla ya da uzatmalarda birden (1) fazla oyuncu değişiklik isteğinde bulunamaz.
- 32.6 Hakem tarafından onaylandıktan sonra, antrenörün dışarı ve içeri girecek oyuncuların numaralarını sırasıyla belirtmeye hazır olması gereklidir. Oyuncu değişiklik anonsundan sonra, oyuncunun göz maskesi ve göz pedi için kontrole hazır olması gereklidir.

33 Takım Sportmenlik Dışı Davranış

- 33.1 Isınma sırasındaki ihlal halinde (bkz kural 11.2)
- 33.2 Takımın bütün oyuncu ve temsilcilerinin centilmen bir davranış içerisinde olmaları gereklidir.
- 33.3 Hakemin kanaati doğrultusunda herhangi bir sportmenlik dışı bir davranış, oyundan atılmaya ya da tesisten uzaklaştırılmaya ve/ veya yarıştan çıkarılmaya neden olabilir. Hakem müsabakanın teknik delegesine daha sonraki karar için olayın tutanağını sunmalıdır. Eğer teknik delege gerekli görürse takım turnavadaki maçlardan çıkarılabilir. Teknik delege IBSA goalball alt komitesine bunu bir rapor ile göndermelidir.

34 Kural Dışı Taktik Verme

- 34.1 Kural dışı taktik verme her iki hakem tarafından ya da 10sn hakemi tarafından masa tarafı hakemine bildirilmesi ile verilebilir. 10sn hakemi on saniyelik cezayı belirtmek için kullandığı sesi kullanarak hakeme sinyali gönderir. Masa tarafı hakemi, penaltı öncesi, 10sn hakemi ile “kural dışı taktik verme” penaltısı ile ilgili ayrıntıları görüşür.

- 34.2 Takım sıralama listesinde (line up sheet) yer alan ve sahada bulunmayan üyeler, sahadaki oyuncular ile yalnızca resmi bir arada ve hakem “sessizlik lütfen” diyene kadar konuşabilirler. Eğer takım “sessizlik lütfen” komutundan sonra konuşmaya devam ederse: Kural dışı taktik verme – takım penaltısı verilecektir.
- 34.3 Aynı oyunda ikinci bir “kural dışı taktik verme” olması durumunda bu kişi sahadan çıkarılacak ve takım penaltısı verilecektir.
- 34.4 Herhangi bir elektronik alet kullanarak seyirci tribününden takım oturma alanındakilere antrenörlük yapılabilir. Oyuncular 6.7 kuralı gereği üzerlerinde herhangi bir ısıtma cihazı bulundurmazlar. Eğer bu elektronik alet oyunu aksatacak şekilde bir ses çıkarırsa, “takım penaltısı “kural dışı taktik verme” verilir ve alet kapatılarak masa hakemine teslim edilir.

35 Gürültü

- 35.1 Top atıldıktan sonra hücum takımı üyelerinden herhangi biri tarafından yapılan herhangi bir aşırı gürültü penaltı ile cezalandırılacaktır.
- 35.2 Herhangi bir aşırı gürültü, hayvan sesleri olarak tanımlanacaktır. Aşırı şekilde ayakla yere vurma, sahaya el ya da yumruk ile aşırı vurma, aşırı el çırpma, ısıklık çalma, şarkı söyleme, ayakkabı gıcırdatması, dil şaklatması gereksiz ve anlamsız olarak konuşma ve bağırımlar.

BÖLÜM G – MAÇ SONU

36 Uzatma

- 36.1 Kazananın belirlenmesi gereken bir maçın sonunda skorda eşitlik olduğu takdirde takımlar, üçer (3) dakikalık iki (2) devre oynarlar.
- 36.2 Oyunun normal süresi bitimi ile ilk uzatma devresi arasında üç (3) dakikalık bir ara olacaktır. Bu ara sırasında hangi takımın atış ya da savunma yapacağı ve hangi takımın ne tarafta başlayacağını belirlemek için bir yazı tura atılır.
- 36.3 Gol atan ilk takım kazanan ilan edilir.
- 36.4 İkinci uzatma devresi gerekli olursa takımlar üç dakikalık ara içerisinde yer değiştirirler.

37 Serbest Atışlar - Penaltılar

- 37.1 Uzatmalar sonunda beraberlik bozulmamış ise kazananı serbest atışlar belirler. Oyun kuralları tüm penaltılar sırasında geçerlidir.
- 37.2 Kazananın belli olması gereken bir maçta, maç öncesi yazı tura atışı sırasında, antrenöre serbest atışlar için sıralama listesi -Line up sheet - verilir. Sıralama listesi atış kayıt listesinde – score sheet - bulunan tüm oyuncularını kapsmalıdır.
- 37.3 Serbest atış sayısı sıralama listesindeki – Line up Sheet - minimum oyuncu sayısına göre belirlenir.
- 37.4 Serbest atışlardan önce hangi takımın ilk olarak atış yapacağını belirlemek için yazı tura atışı yapılır. Yazı tura atışı sırasında antrenör kendisine yazı tura atışı sırasında verilen sıralama listesini – Line up Sheet- teslim eder. Oyuncular, atış ve savunmayı bu sıralama listesine göre yaparlar.
- 37.5 Tüm oyuncular göz maskelerini takarlar ve hakem tarafından çağrılana kadar oturma banklarında kalırlar. Göz maskeleri serbest atışlar sonuçlanana kadar takılı kalmalıdır.
- 37.6 Her iki takımın sıralama listesinde bulunan ilk oyuncular hakem refakatinde sahaya girerek arka orta çizgi üzerine yerleştirilirler ve her oyuncu birer kere atış atar. Hakem, oyuncuyu takım adı ve numarası ile anons eder ve ilk atışı kimin atacağını bildirir.
- 37.7 Serbest atışlar sırasında sakatlanan oyuncular sıralama listesinden (Line up sheet) silinir ve oyuncular sıralamaya göre yukarıya çıkar. Rakip takımın fazla oyuncuları en alttaki sıradan itibaren sırayla silinir.
- 37.8 Yazı tura atışını kazanan takım ilk atışlarda atış ya da savunma yapmayı seçer. İkinci atışlar da yer değiştirecektir. Bu prosedür kazanan belli olana kadar devam eder.
- 37.9 Atış yapan takımın kişisel ya da takım penaltı yapması durumunda, atış sayılır ancak gol sayılmaz ve bu atış ayrıca başka bir penaltıya neden olmaz. Eğer savunma sırasında kişisel ya da takım penaltısı olursa atış tekrarlanır ancak gol olur ise atış tekrarlanmaz, gol kabul edilir.
- 37.10 Bu sıralama, minimum oyuncu sayısının tümü bir kez atış ve savunma yapma şansı elde edene kadar tekrarlanacaktır. Kazanan takımlardan birinin kalan atış sayısından daha fazla skor yapması ile ilan edilecektir.

37.11 Daha fazla sayıda gol atan takım kazanan ilan edilecektir.

37.12 Eğer penaltıyı kullanacak oyuncu kendi kalesine gol atarsa, gol sayılmayacak ancak top kaybı olarak değerlendirilecektir.

38 Seri Penaltılar

38.1 Serbest atışlardan sonra eşitliğin halen devam etmesi halinde seri penaltılar kazananı belirleyecektir. Oyun kuralları tüm seri penaltılar da geçerlidir.

38.2 Serbest atışlarda yer alan oyuncular aynı zamanda seri penaltılarda da sıralama listesine göre yer alacaklardır.

38.3 Seri penaltılardan önce, yeniden yazı tura atılacak ve ilk atışı kimin yapacağı belirlenecektir. Her iki atıştan sonra, ilk atışı yapan takım değişecektir.

38.4 Her iki takımın sıralama listesinde bulunan ilk kişiler hakem refakatinde sahaya girerek arka orta çizgi üzerine yerleştirilirler ve her oyuncu birer atış atar. Hakem, oyuncuyu takım adı ve numarası ile anons eder ve ilk hangi oyuncunun atış atacağını anons eder.

38.5 Yazı tura atışını kazanan takım ilk atışlarda atış ya da savunma yapmayı seçer. Her iki atıştan sonra, ilk atışı yapan takım değişecektir. Bu prosedür kazanan belli olana kadar devam edecektir.

38.6 Sıralama, minimum oyuncu sayısının tümü bir kez atış ve savunma yapma şansı elde edene kadar tekrarlanacaktır. Kazanan, takımlardan birinin kalan atış sayısından daha fazla skor yapması ile ilan edilecektir.

38.7 Eğer oyuncuda bir sakatlanma meydana gelirse (Bkz kural 37.7)

38.8 Atış yapan oyuncunun penaltı yapması durumunda, atış sayılır ancak gol sayılmaz ve bu atış ayrıca başka bir penaltıya neden olmaz. Eğer savunma penaltısı olursa atış tekrarlanır ancak gol olur ise atış tekrarlanmaz gol kabul edilir.

38.9 Eğer penaltıyı kullanacak oyuncu kendi kalesine gol atarsa, gol sayılmayacak ancak top kaybı olarak değerlendirilecektir.

39 Maç Kağıdını İmzalama ve İtiraz Etme Yöntemleri

- 39.1 Maçın bitiminden hemen sonra her iki takımın antrenörleri, her iki hakem ve maç kağıdının sorumlusu olan yazı hakem maç kağıdını - score sheet - masada imzalarlar. Eğer antrenör maçın bitiminden hemen sonra maç kağıdını - score sheet - imzalamaz ise maçın sonucuna itiraz edemez.
- 39.2 Antrenörler maça itiraz edip etmeyeceklerini işaretlemelidirler. İtiraz turnuva sorumlusuna ya da onu temsil eden kişiye yazılı bir şekilde maçın bitiminden sonra yarım saat içinde itiraz ücreti ile birlikte sunulmalıdır. İtiraz ücreti organizasyon komitesi tarafından belirlenecek ancak yüz (100) euro'dan az olmayacaktır.
- 39.3 İtirazlar IBSA "itiraz formları"na İngilizce olarak yapılacaktır. İtirazlar da mutlaka itiraz edilen kural/ kuralların sayısı bildirmelidir. İtiraz özellikle yanlış uygulanan kuralları içermeli ve oyun tesisinin niteliği ya da hakemlerin atamalarına ilişkin olmamalıdır.
- 39.4 Teknik delege, turnuva direktörü ya da belirlenmiş bir temsilci itiraz edenlere itiraz komitesinin, itirazı ne zaman ve nerede gözden geçireceğini bildirir. Tüm katılımcılara yazılı itirazlarını destekleyecek kısa bir savunma konuşması verilir. İtirazı destekleyecek herhangi bir dijital video kayıt yalnızca düzenleyici komite tarafında varsa kabul edilir. Düzenleyici komiteten gelen videolar maç başlamadan 5 dakika önce başlayacak ve maçın bitiminden 5 dakika sonra sona erecektir.
- 39.5 İtiraz komitesinin kararı nihaidir. Her iki takım itiraz komitesinin kararını vermesinden en fazla 30 dakika sonra yazılı olarak bilgilendirilir. İtirazda bahsedilen tüm bölümlere ilişkin bir yazılı bildiri yapılacaktır. Yazılı karar komitenin kararı gerekçesini içerecektir. İtiraz edilen oyunun tüm sonuçları, itiraz komitesi bir karara varana kadar ilan edilmeyecektir.
- 39.6 Bir itiraz geçerli sayıldığı takdirde, depozito geri verilecektir Aksi takdirde, (a) turnuva IBSA tarafından gerçekleştirilmiş ise IBSA'ya ya da (b) IBSA tarafından yapılmamış ise organizasyon komitesi hesabına kalacaktır.

BÖLÜM H – HAKEM YETKİLERİ VE GÖREVLİLERİN SUİSTİMALİ

40 Hakemin Yetkileri

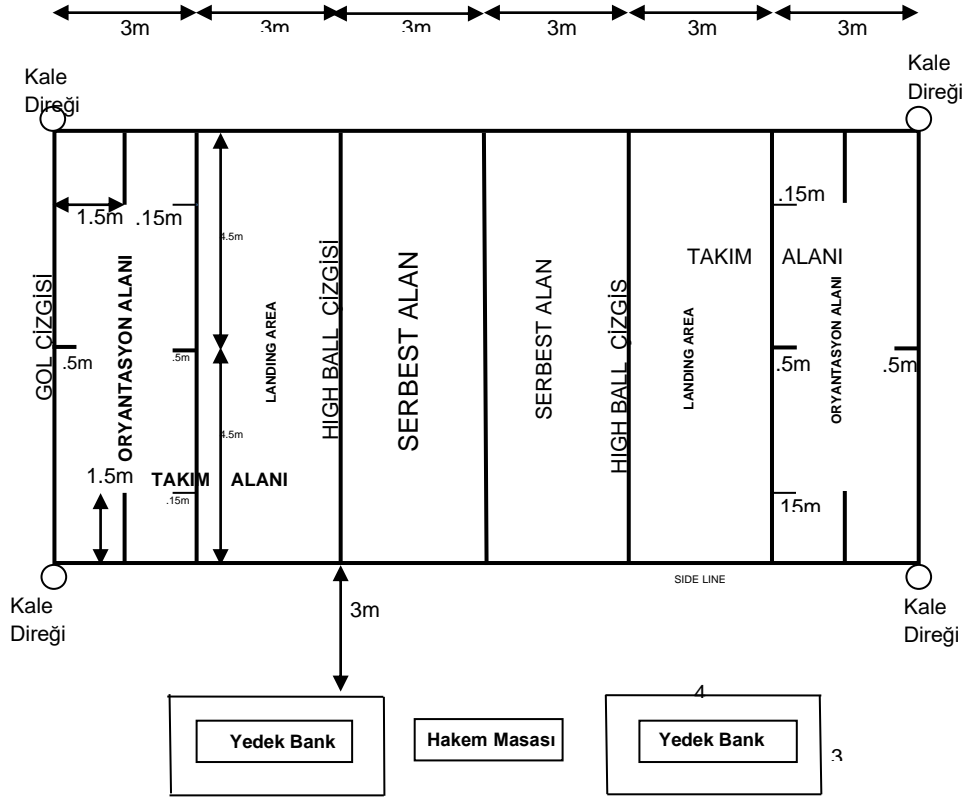
- 40.1 Güvenlik, kurallar, prosedürler ve oyun ile ilgili tüm hususlarda nihai kararı hakem verecektir.

- 40.2 Bir takım ve resmi görevli arasında bir ihtilaf olması halinde, yalnızca takımın baş antrenörü hakemle görüşebilir. Görüşme, yalnız oyundaki resmi arada ve hakem antrenörün talebini kabul ettikten sonra gerçekleşir.
- 40.3 Hakem, tartışmalı konuyu baş antrenöre açıklayacaktır.
- 40.4 Antrenörün açıklamayı kabul etmemesi halinde maç tamamlanacaktır. Antrenör, organizasyon komitesinin verdiği IBSA itiraz formunu kurallarına uygun olarak doldurarak oyuna itiraz edebilir.
- 40.5 İlk açıklamanın verilmesinden sonra, antrenör konuyu hakemlerle tartışmaya devam ederse, oyun geciktirme cezası verilecektir: Takım penaltısı – oyun geciktirme.

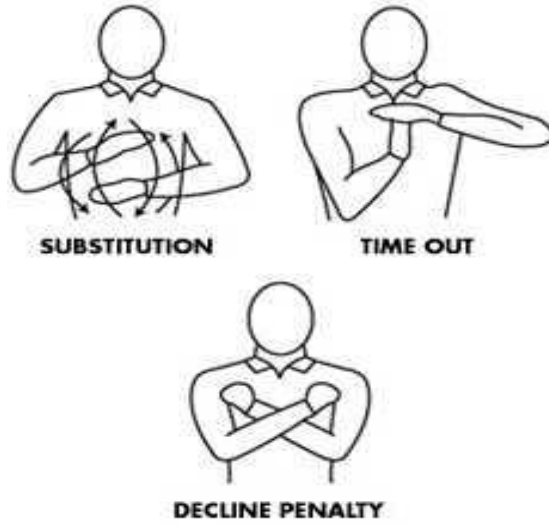
41 Görevlilerin Suistimali

- 41.1 Bir oyunda bir katılımcının, IBSA yetkili görevlisi tarafından yazılı olarak IBSA goalball alt alt komitesine rapor edilen herhangi bir hareketi, alt komitenin bir sonraki toplantısında ele alınacaktır. Bu katılımcıya karşı komitenin yaptırımları, paragraf 52'de belirtildiği şekilde yapılacaktır.

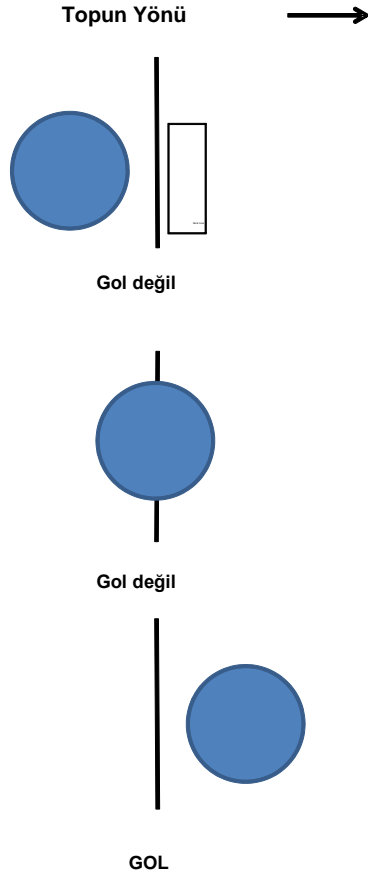
SAHA ŞEMASI



El İşaretleri



Gol Kararı



Topun dışarıda sayılması

